

Emacs

Christian Gimenez

17 may 2024



Este trabajo se encuentra bajo la licencia Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International.

Información de la licencia: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>

El código fuente se encuentra en [el proyecto Emacs-Spellbook](#) (ver archivos [Org-mode](#)).

Índice general

1	Introducción	3
2	Emacs	3
3	Antes de usarlo	3
3.1	Modos	6
4	Menús	6
5	Emacs en terminal	8
6	Ayuda	9
6.1	Info	12
6.2	Man	13
7	Archivos	13
8	Editar	13
9	Buscar y reemplazar	14
10	Moviéndose	14
11	Marcar y región	15
12	Buffers	16
13	Ventanas	16

1 Introducción

Esta obra es una referencia para aprender y recordar comandos de Emacs. Se presentan los comandos más habituales que se suelen utilizar.

👉 Se organiza por temáticas, desde lo más básico y necesario a lo más avanzado.

Algunos conceptos iniciales:

1. Emacs es un editor de texto hackeable, extensible, modificable, estudiable.

Básicamente, ¡que se puede cambiar todo como queramos!

2. Está escrito en los lenguajes de programación C/C++ y Emacs Lisp (Elisp).

(a) Elisp es un lenguaje interpretado y muy dinámico.

(b) Está completamente documentado.

Cada función, comando, variable, constante posee un string asociado que explica de qué se trata. Esta es accesible desde la interfaz o abriendo el código fuente.

(c) Se puede compartir retazos código (snippets) Elisp para mejorar Emacs.

(d) Hay muchos paquetes hechos en Elisp.

3. Muy centrado en el uso del teclado. ¡Pero se puede usar con mouse!

👉 **¡No es necesario acordarse todos los accesos de teclado!**

Algunos links:

 [Ver la página oficial](#)

 [Ver todos los manuales, FAQ y referencias](#)

2 Emacs

La pantalla de Emacs y los nombres de sus partes se muestran en la [1](#) y la [2](#).

3 Antes de usarlo

1. Emacs utiliza buffers para editar texto.

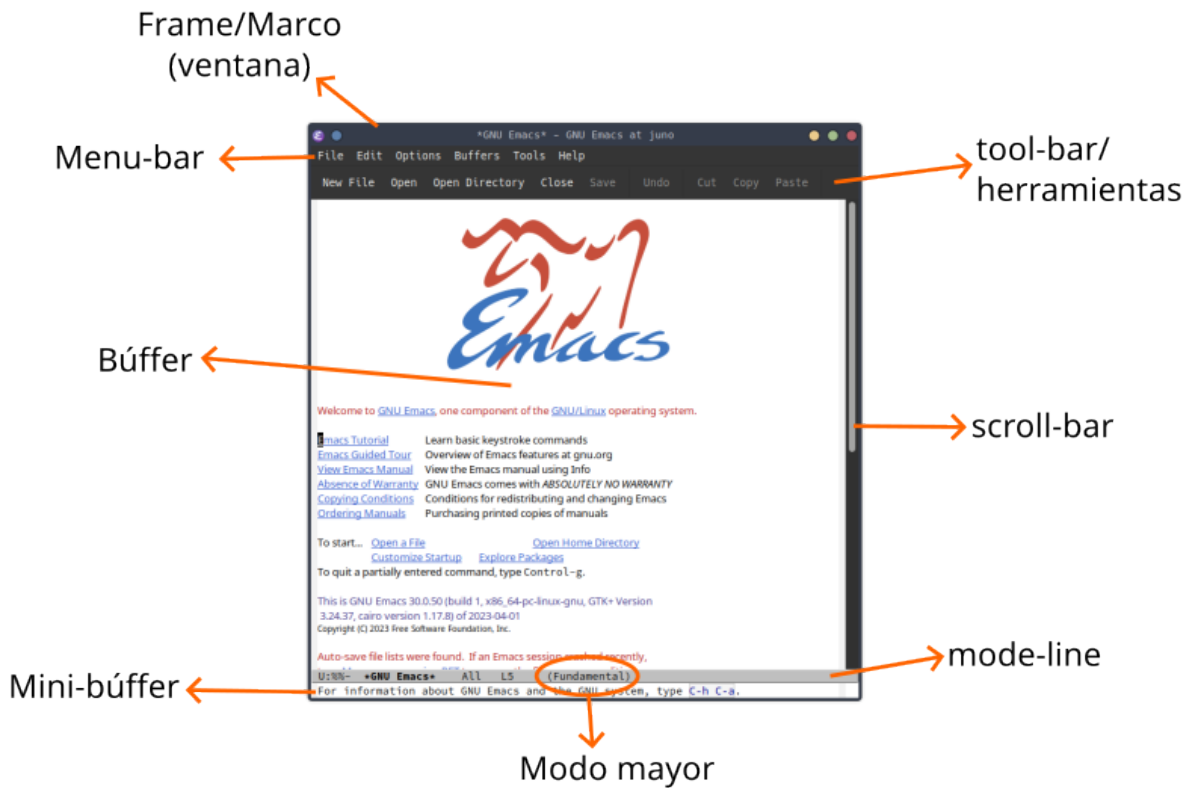


Figura 1: Descripción de Emacs y sus partes.

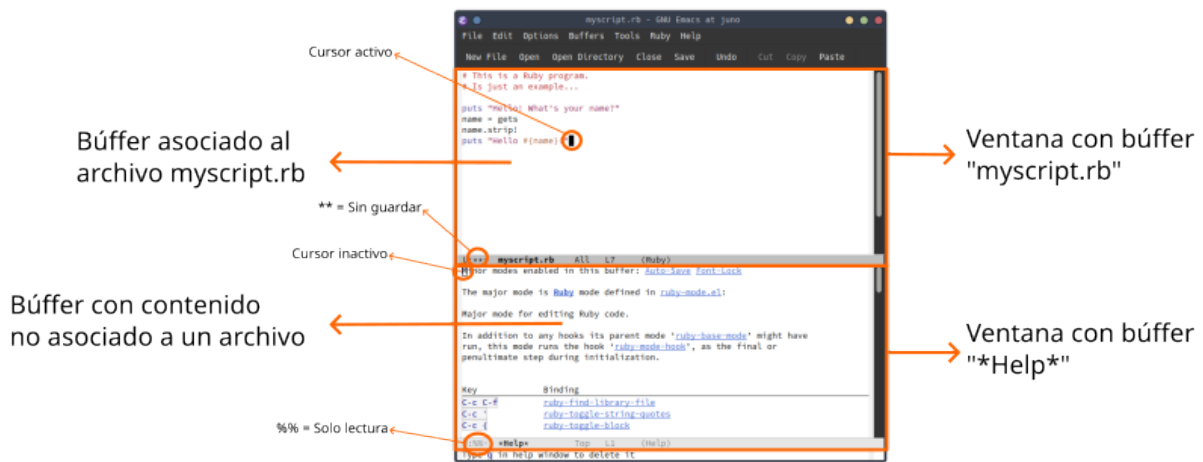


Figura 2: Descripción de Emacs con varias ventanas.

- (a) Al abrir un archivo, se carga su contenido en un buffer.
 - (b) El contenido que vemos en pantalla es un buffer.
 - (c) Cuando terminamos de editar, debemos guardar el buffer al archivo como cualquier otro editor.
2. Se puede abrir múltiples archivos, cada uno en su buffer.
Y se pueden mostrar múltiples buffers en pantalla.
3. Lo de abajo, que muestra mensajes y recibe comandos, se llama «minibuffer».
4. Las teclas C-c significa: Mantené Control presionado mientras presionás y soltás la tecla «c» minúscula.
C-c C-e significa presionar Control y «c», soltar y presionar Control y «e»
5. Las teclas M-x significa: Mantené Alt presionado mientras presionás y soltás la tecla «x» minúscula.
M significa «Meta», que en los teclados es la tecla «Alt».
6. C-g (Control «g») o presionar Esc tres veces cancela cualquier comando.
Si Emacs se traba por alguna razón, puede ser que activaste un comando sin querer.
Probá presionarlo C-g o Esc Esc Esc para cancelar.
¡Mirá abajo, en el Minibuffer!
7. Copiar, cortar y pegar, en Emacs se conoce como «Copy, kill, yank». Por eso, los accesos de teclados convencionales no se utilizan. En vez de eso, los accesos M-w, C-w, C-y copian, cortan/kill y pegan/yank.
Por cierto: C-k corta/kill desde el cursor hasta el final de la línea.

C	Control
M	Alt
S	Shift
Ret	Enter/Return
SPC	Space/Espacio
prior/RePag	Page Up/Página arriba
next/AvPag	Page Down/Página abajo

💡 Recordar que el tabulador autocompleta cuando se solicita una entrada en el mini-buffer.

👉 **No es obligatorio saber todos los accesos de memoria** para usar Emacs. Muchos de esos accesos están en el menú, en la barra de herramientas. También, cada acceso tiene un comando asociado, así se hace más fácil recordarlo.

3.1 Modos

1. Emacs utiliza modos menores y mayores.

Varios modos menores pueden usarse junto a un modo mayor.

2. Los modos mayores dependen del archivo o buffer abierto en el momento.

Hay un modo mayor para archivos de C, C++, texto plano, Python, Ruby, etc.

3. El modo mayor determina:

- apariencia del buffer,
- el resaltado sintáctico,
- los accesos de teclados (agrega o quita accesos),
- el menú (agrega o quita menús),
- el comportamiento de ciertas teclas,
- tabulación del texto automática,
- otros.

4 Menús

Para acceder al menú se puede utilizar el mouse o F10 en el teclado. Las **3** muestra el menú «File» (Archivo) desplegado y sus opciones. Este menú se puede encontrar opciones para manejar archivos y buffers. El menú «Buffers» (**4**) lista los buffers para poder cambiar entre ellos. Y finalmente, el menú «Help» (**5**) ofrece múltiples opciones para conocer Emacs y el proyecto. El menú «Help» > «Describe» contiene opciones para describir los distintos elementos de Emacs.

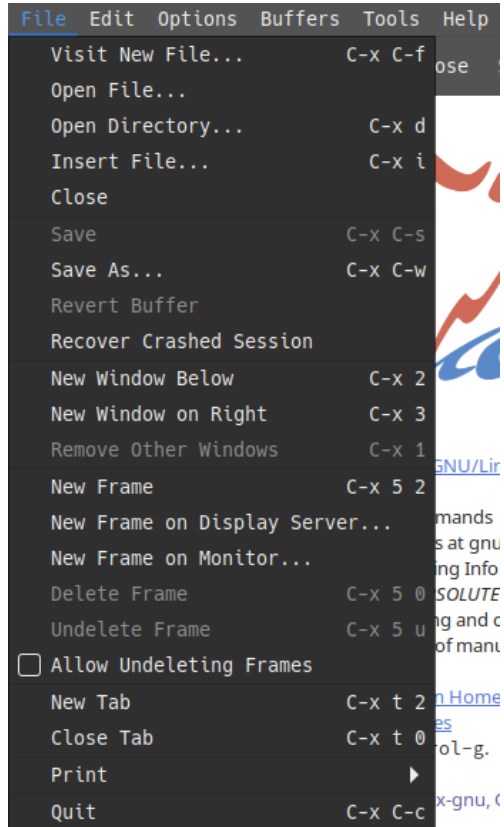


Figura 3: Menú «File».

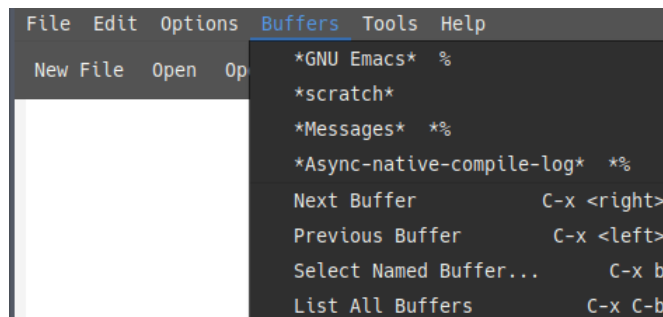


Figura 4: Menú «Buffers».

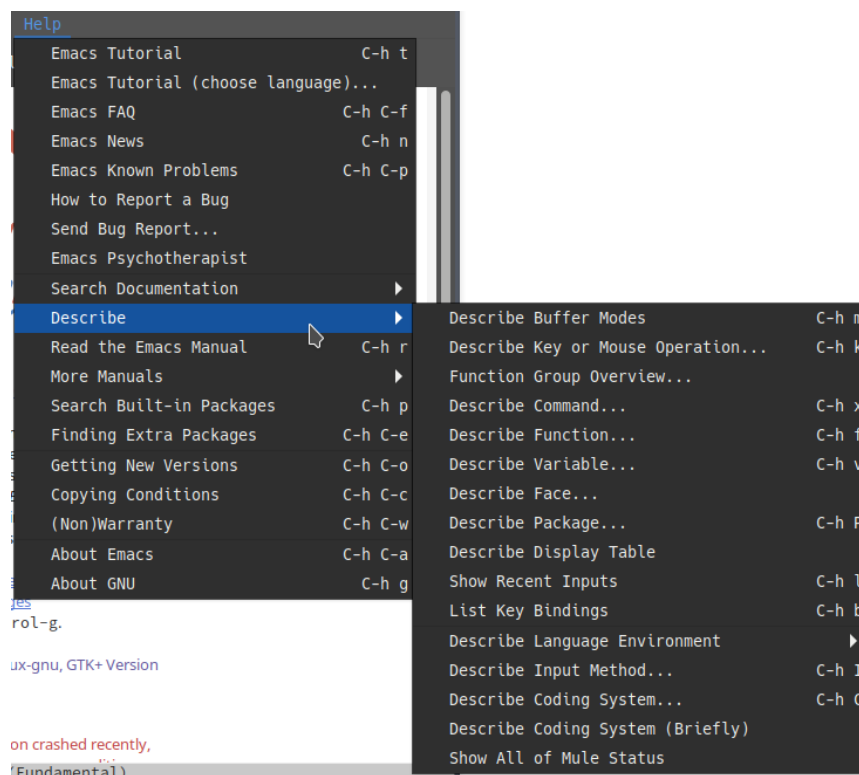


Figura 5: Menú «Help».

En caso de inconvenientes para acceder al menú, existe una alternativa más: text mode access to menu bar (tmm). La 6 muestra tmm activo:

Este menú muestra las mismas opciones que el habitual, pero en texto plano. También, espera que el usuario presione las teclas que se indican en negrita.

Para activar tmm, se debe llamar con `M-x tmm-menubar` (Alt x y escribir «tmm-menubar»).

💡 Emacs es altamente configurable. Por ello, es posible ocultar el menú, la barra de herramientas, asignar F10 para que utilice tmm-menubar en vez del menú original, agregar o quitar ítems al menú, etc. Pero esas configuraciones exceden a esta guía.

5 Emacs en terminal

Emacs también puede usarse en una terminal nativa y sin interfaz de ventanas. Esto permite utilizar el editor en terminales remotas o servidores que solo permiten el acceso por consola. La 7 muestra una captura de pantalla de Emacs funcionando en terminal. Si desea ejecutar Emacs para terminal, pero en un entorno de ventanas, se utiliza el parámetro `-nw`

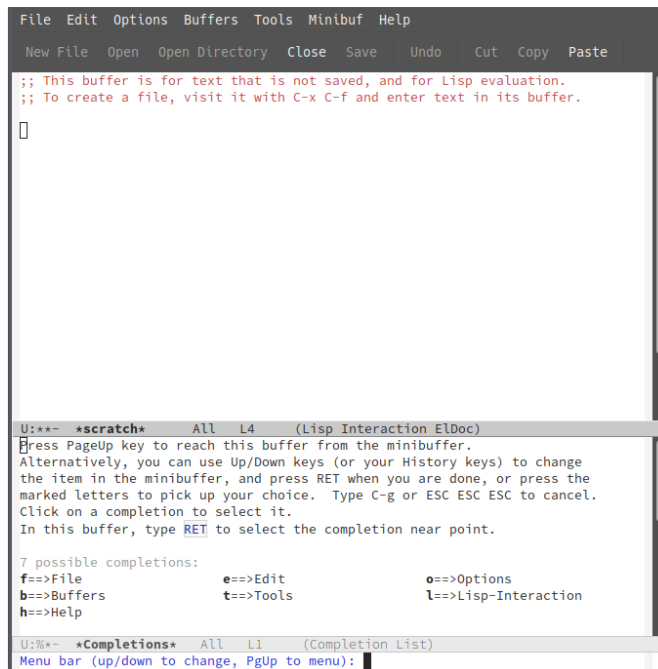


Figura 6: Menú tmm de Emacs.

(-no-window-system), como se muestra a continuación:

```
emacs -nw
```

Para acceder al menú, se utiliza F10 como habitualmente se hace. En este caso, el mouse puede no funcionar, siendo el teclado la única forma. La 8 presenta el menú «File» de Emacs. Como se aprecia, ofrece las mismas opciones.

También, tmm se encuentra disponible. La 9 muestra el menú tmm activo. Se accede con: M-x tmm-menubar

6 Ayuda

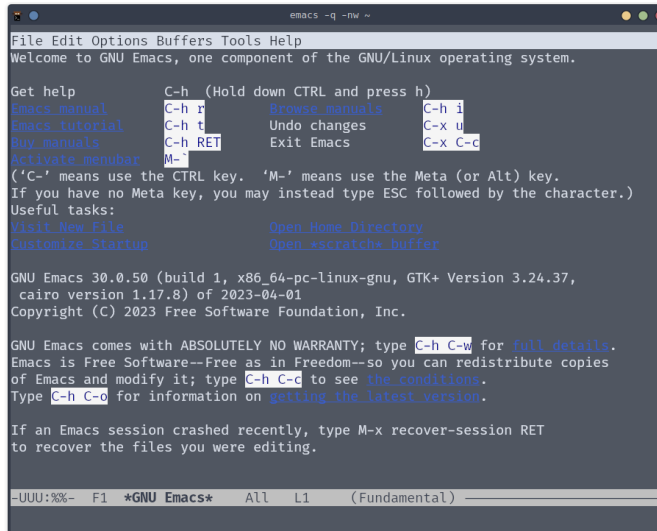


Figura 7: Emacs ejecutado para visualizarse en terminal.

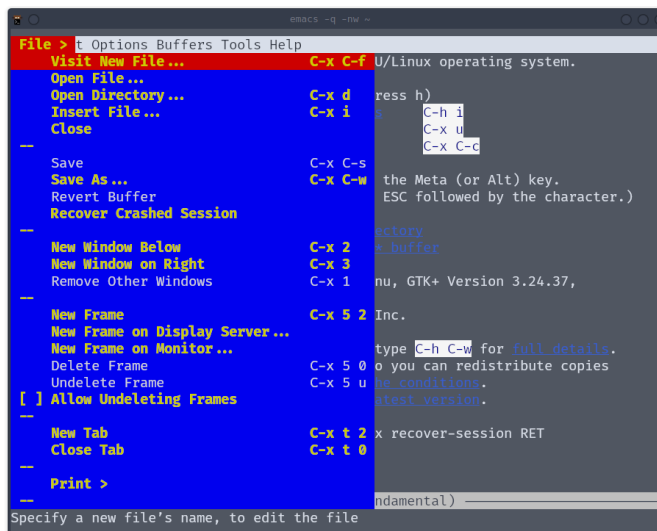


Figura 8: Menú «File» en Emacs para terminal.

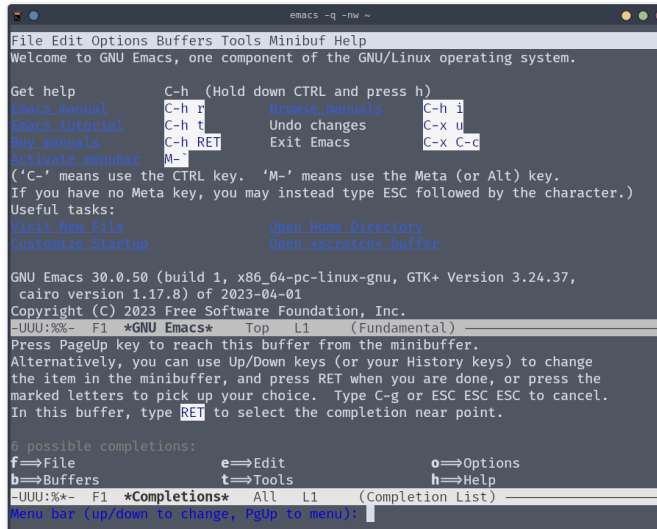


Figura 9: Accediendo al menú con tmm en Emacs para terminal.

Teclas	Descripción	M-x
C-h m	Ayuda del modo mayor y menor actual	describe-mode
C-h b	Ayuda de un acceso de teclado (<i>binding</i>)	describe-bindings
C-h k	Ayuda de un acceso, pero tecleándolo	describe-key
C-h x	Describir un comando interactivo de M-x	describe-command
C-h i	Mostrar manuales del comando info	info
C-h a	Buscar un comando usando un patrón	apropos-command
M-x man	Mostrar <i>man pages</i>	man

– Cuando la ayuda se muestra en otra ventana –

- C-x 1 Maximizar ventana actual (para ocultar la ayuda)
- M-AvPag Desplazar la ayuda abajo o arriba
- M-RePag
- M-C-v Desplazar la ayuda abajo o arriba
- M-C-S-v

💡 Se puede utilizar el menú «File» > «Remove other windows» (3) en vez de C-x 1.

💡 El menú «Buffers» (4) puede utilizarse para volver a mostrar la ayuda o volver al buffer anterior.

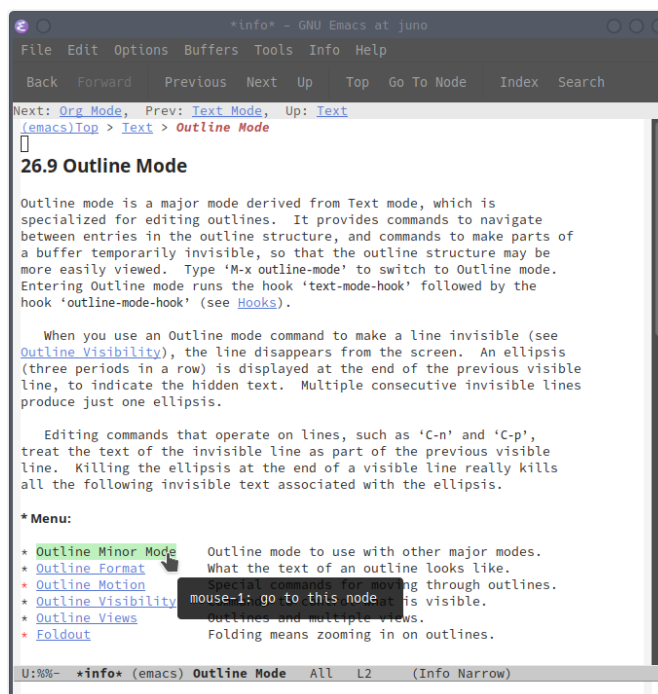


Figura 10: Manual info en Emacs.

6.1 Info

Info son manuales completos que se puede acceder con un programa de terminal, desde la Web, o dentro de Emacs. En la terminal, se accede con el programa `info`. Y en Emacs utilizando las teclas `C-h i` o también `M-x info`.

Los manuales info son análogos a libros: están divididos jerárquicamente. Se encuentran secciones, dentro de ellas hay subsecciones, y dentro subsubsecciones, y así sucesivamente. Las secciones, subsecciones, etc. se denominan «nodos».

Al ingresar a info, primero nos encontramos con un listado de manuales. Se puede hacer clic en los vínculos para entrar a la sección principal (*top*). En esta sección, nos mostrará una explicación (usualmente una introducción del manual elegido) y luego un listado de subsecciones del manual. Al entrar en la subsección, sucederá lo mismo: encontraremos un texto explicativo y posiblemente más subsubsecciones para elegir si existiesen.

La 10 muestra el manual de la Sección «Outline Mode» que se encuentra dentro de la Sección «Text», y éste dentro del manual «emacs». Como se puede observar, los vínculos pueden hacerse clic para ir a la sección deseada.

6.2 Man

Man es una aplicación que muestra manuales de referencias, también conocidos como *man pages*. Los manuales de referencias usualmente son más breves que las info, ya que muestran una descripción de unas pocas líneas, la sinopsis (cómo utilizar el comando o lo que se está consultando), una descripción más detallada, ejemplos, etc.

En la terminal, se accede a un *man page* con `man MANPAGE` donde MANPAGE es el nombre de un programa instalado en el sistema o el nombre de algún tópico que querramos saber.

En Emacs, se utiliza `M-x man` y nos preguntará el MANPAGE que queremos ver. Es posible solicitar un autocompletado o sugerencias al escribir las primeras letras de un MANPAGE y presionar tabulador una vez para intentar autocompletar, u otra vez para que muestre sugerencias.

7 Archivos

Al abrir un archivo se crea un buffer con su contenido. Se puede utilizar el menú «File» > «Open file...» o la barra de herramientas.

Para crear un nuevo archivo, se debe ir a «File» > «Visit new file...» e indicar el nombre del nuevo archivo. En caso de que se intente abrir un archivo que no existe, Emacs comprenderá que se está tratando de crear uno con el nombre brindado.

Se puede utilizar el menú «File» para crear, abrir, guardar y cerrar archivos. Los accesos de teclados que se muestran a continuación son muy útiles para agilizar este proceso. Sin embargo, no son obligatorios para utilizar Emacs.

Teclas	Descripción	M-x
<code>C-x C-f</code>	Abrir o crear un archivo o directorio	<code>find-file</code>
<code>C-x C-s</code>	Guardar archivo	<code>save-buffer</code>
<code>C-x k</code>	Matar buffer (cerrar el buffer actual)	<code>kill-current-buffer</code>
<code>C-x C-c</code>	Salir de Emacs	

8 Editar

El menú «Edit» posee las opciones típicas para copiar, cortar y pegar. La barra de herramientas también posee las utilidades habituales.

Los accesos siguientes no son obligatorios para realizar estas ediciones.

Teclas	Descripción	M-x
M-w	Copiar región	kill-ring-save
C-w	Cortar región	kill-region
C-y	Pegar	yank
<hr/>		
–Avanzado–		
C-k	Cortar desde el cursor al final de la línea	kill-line
C-x u	Deshacer (<i>undo</i>)	

💡 Recordar que todo lo que se copia se guarda en un anillo (*kill ring*). Es posible recuperar un texto copiado anteriormente... ¡pero eso es más avanzado!

💡 Se puede activar C-c, C-x y C-v para copiar, cortar y pegar. Se encuentra en el menú «Options» > «CUA mode». Sin embargo, puede generar problemas porque son accesos que se utilizan mucho como prefijos para múltiples tareas.

9 Buscar y reemplazar

Análogo a los anteriores, las tareas de los accesos presentados a continuación se encuentran en los menús «Edit» > «Incrementas Search» y «Edit» > «Replace».

Teclas	Descripción	M-x
C-s	Buscar hacia adelante del cursor	
C-r	Buscar hacia atrás	
M-C-s	Buscar hacia adelante con una expresión regular	
M-C-r	Buscar hacia atrás con una expresión regular	
<hr/>		
M-%	Buscar y reemplazar preguntando	query-replace
M-C-%	Buscar y reemplazar con expresión regular preguntando	query-replace-regex

10 Moviéndose

Las teclas de cursores y las típicas de movimiento funcionan normalmente. Se brindan más detalles aquí aunque no son necesarios conocerlos todos.

Teclas	Descripción
– Habituales –	
← → ↑ ↓	Mover cursor
AvPag RePag	Mover página/pantalla
– Más detalles –	
C-b C-f	Mover atrás y adelante (<i>back</i> y <i>forward</i>)
C-p C-n	Mover una línea previa y siguiente (<i>previous</i> y <i>next</i>)
C-a C-e	Mover al principio o al final de la línea
M-a M-e	Mover al principio o al final de la oración
M-{ M-}	Mover al principio o al final del párrafo
M-< M->	Mover al principio o al final del buffer
C-l	Desplazar la línea actual al centro, arriba o abajo de la pantalla
Scrolling / Desplazamiento	
C-v M-v	Desplazar una página/pantalla abajo o arriba
C-x < C-x >	Desplazar la pantalla a la izquierda o derecha
M-~C-v M-C-S-v	Desplazar una página/pantalla sobre la otra ventana
M-RePag M-AvPag	Desplazar una página/pantalla sobre la otra ventana
Ir a...	
M-g g	Ir a la línea
M-g c	Ir al caracter

11 Marcar y región

Para seleccionar un texto (región), basta con usar el mouse como se hace habitualmente. Sin embargo, existen accesos de teclados para ello.

Lo siguiente es para más detalles:

Teclas	Descripción
C-SPC	Setear marca (iniciar la región/selección)
C-@	Setear marca (iniciar la región/selección)
C-x C-x	Moverse entre el principio y fin de la región
C-x SPC	Iniciar región rectangular
M-@	Marcar siguiente palabra
M-h	Marcar párrafo
C-x C-p	Marcar página
C-x h	Marcar buffer completo

12 Buffers

Para manipular los buffers se puede utilizar el menú «Buffers» (4). También en el menú «File» (3) se encuentran opciones para crear y cerrar buffers.

Teclas	Descripción	M-x
C-x b	Cambiar a buffer...	switch-to-buffer
C-x C-b	Listar (y gestionar) buffers	list-buffers
C-x →	cambiar al buffer siguiente	next-buffer
C-x ←	cambiar al buffer anterior	previous-buffer

13 Ventanas

El menú «File» (ver 3) contiene las operaciones habituales para manipular ventanas: «New window below», «New window on right» y «Remove other windows». Sin embargo, utilizar el teclado es más rápido y permite realizar más operaciones.

Para cambiar el tamaño de las ventanas se puede realizar con el mouse sobre el mode-line (sea en vertical u horizontal). En la 11 se muestra dónde se debe encontrar el mouse en el mode-line para cambiar de tamaño a las ventanas.

Los siguientes son atajos de teclados. Si bien es útil recordarlos, no es obligatorio saberlos todos para utilizar las ventanas de Emacs.

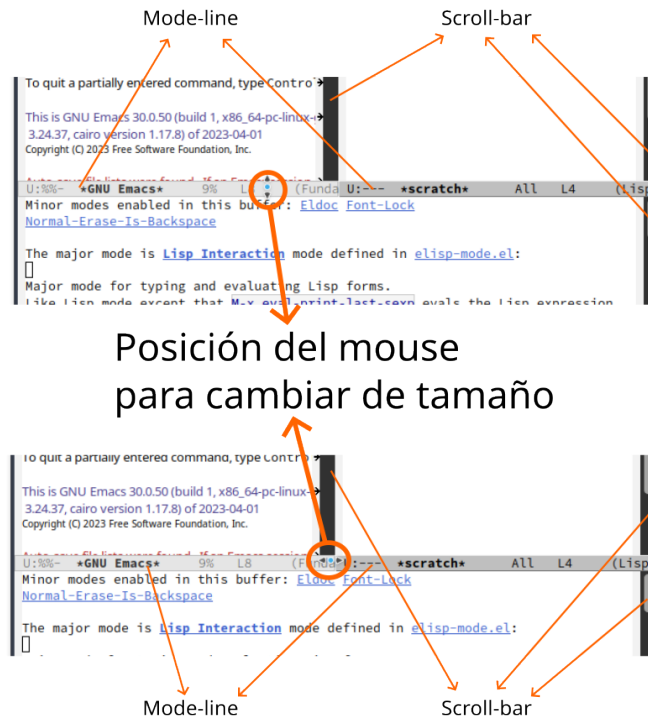


Figura 11: Indicaciones para cambiar el tamaño de las ventanas.

Teclas	Descripción	M-x
C-x 2	Dividir abajo	split-window-below
C-x 3	Dividir a la derecha	split-window-right
C-x 1	Expandir ventana actual	delete-other-windows
C-x 0	Borrar ventana actual	delete-window
C-x o	Activar otra ventana	other-window
– Modificar tamaño –		
C-x {	Achicar/agrandar horizontalmente	shrink-window-horizontally
C-x }		enlarge-window-horizontally
C-x ^	Agrandar ventana	enlarge-window
– Desplazar en otra ventana –		
M-~C-v	Desplazar una página/pantalla	
M-C-S-v		
M-RePag	Desplazar una página/pantalla	
M-AvPag		

💡 Se puede usar $C-u$ NUMERO $C-x$ ^ para agrandar NUMERO de líneas. Con valores negativos achica la ventana.