

Otro Problema menos Con Python

Christian Gimenez, Jorge Rodriguez y Candelaria Alvarez

12 Nov 2019



Outline

- 1 El Problema
- 2 Listas
- 3 Tuplas
- 4 Hashes
- 5 Funciones
- 6 Muchas Gracias
- 7 Licencia



1 El Problema

- ¿Se Acuerdan?
- ¿Qué Otras Cosas Vimos?
- Código Anterior
- ¿Y cómo fue todo?

¿Se Acuerdan?

Se acerca el día de la primavera y un grupo de estudiantes querían juntarse a comer pizzas. Normalmente, sacar cuentas para poder deducir cuánto tiene que pagar cada uno sería fácil, pero querían que participen a los primeros 20 que lleguen al aula (se suponen que son los más aplicados).

¿Qué vimos?

- Entrada y Salida
- Variables
- Operadores matemáticos

¿Se Acuerdan?

Se acerca el día de la primavera y un grupo de estudiantes querían juntarse a comer pizzas. Normalmente, sacar cuentas para poder deducir cuánto tiene que pagar cada uno sería fácil, pero querían que participen a los primeros 20 que lleguen al aula (se suponen que son los más aplicados).

¿Qué vimos?

- Entrada y Salida
- Variables
- Operadores matemáticos

¿Se Acuerdan?

Se acerca el día de la primavera y un grupo de estudiantes querían juntarse a comer pizzas. Normalmente, sacar cuentas para poder deducir cuánto tiene que pagar cada uno sería fácil, pero querían que participen a los primeros 20 que lleguen al aula (se suponen que son los más aplicados).

¿Qué vimos?

- Entrada y Salida
- Variables
- Operadores matemáticos

¿Se Acuerdan?

Se acerca el día de la primavera y un grupo de estudiantes querían juntarse a comer pizzas. Normalmente, sacar cuentas para poder deducir cuánto tiene que pagar cada uno sería fácil, pero querían que participen a los primeros 20 que lleguen al aula (se suponen que son los más aplicados).

¿Qué vimos?

- Entrada y Salida
- Variables
- Operadores matemáticos

El Dilema de los Palmitos

Además, los estudiantes que organizan el evento quieren ofrecer dos tipos de pizzas: con palmitos y común. Como hay varias personas que no les gustan los palmitos, deciden preguntarle a cada una si quieren con palmitos o no. Lo bueno es que no afecta al precio final y sólo debe avisarle a Juan que no le ponga palmitos.

¿Qué vimos?

- Condicionales

Además, los estudiantes que organizan el evento quieren ofrecer dos tipos de pizzas: con palmitos y común. Como hay varias personas que no les gustan los palmitos, deciden preguntarle a cada una si quieren con palmitos o no. Lo bueno es que no afecta al precio final y sólo debe avisarle a Juan que no le ponga palmitos.

¿Qué vimos?

- Condicionales

¡Pero son 20 estudiantes!

Ahora, no todos los estudiantes sabe cómo ejecutar el programa. Por eso, queremos repetir nuestro programa 20 veces.

¿Qué vimos?

- Repetitivas for
- `range()` o rangos

¡Pero son 20 estudiantes!

Ahora, no todos los estudiantes sabe cómo ejecutar el programa. Por eso, queremos repetir nuestro programa 20 veces.

¿Qué vimos?

- Repetitivas for
- `range()` o rangos

¡Pero son 20 estudiantes!

Ahora, no todos los estudiantes sabe cómo ejecutar el programa. Por eso, queremos repetir nuestro programa 20 veces.

¿Qué vimos?

- Repetitivas for
- `range()` o rangos

¿Cuántos de palmitos?

Ahora, una vez terminada la aplicación, sería ideal que Juan sepa cuántos pidieron con y sin palmitos. ¿Cómo se puede hacer esto?

¿Qué vimos?

- Variables contadoras.
- La verdadera utilidad de las repetitivas for. :)

¿Cuántos de palmitos?

Ahora, una vez terminada la aplicación, sería ideal que Juan sepa cuántos pidieron con y sin palmitos. ¿Cómo se puede hacer esto?

¿Qué vimos?

- Variables contadoras.
- La verdadera utilidad de las repetitivas for. :)

¿Cuántos de palmitos?

Ahora, una vez terminada la aplicación, sería ideal que Juan sepa cuántos pidieron con y sin palmitos. ¿Cómo se puede hacer esto?

¿Qué vimos?

- Variables contadoras.
- La verdadera utilidad de las repetitivas for. :)

1 El Problema

- ¿Se Acuerdan?
- ¿Qué Otras Cosas Vimos?
- Código Anterior
- ¿Y cómo fue todo?

Tabular vs. Espaciado

- **Nunca usar el caracter tabulador.**
- Usar 4 espacios está bien.
- Mantener consistencia: siempre indentar de a 4 espacios.
- Configurar Geany para que no use tab.

Importar tkinter (Tk)

```
from tkinter import Tk
```

Importar la entrada y salida

- Es muy útil usar etiquetas en español.
- En vez de usar `askstring()` → usamos `pedir_texto()`

```
from tkinter.simpledialog import askstring as pedir_texto
```

Tabular vs. Espaciado

- **Nunca usar el caracter tabulador.**
- Usar 4 espacios está bien.
- Mantener consistencia: siempre indentar de a 4 espacios.
- Configurar Geany para que no use tab.

Importar tkinter (Tk)

```
from tkinter import Tk
```

Importar la entrada y salida

- Es muy útil usar etiquetas en español.
- En vez de usar `askstring()` → usamos `pedir_texto()`

```
from tkinter.simpledialog import askstring as pedir_texto
```

Tabular vs. Espaciado

- **Nunca usar el caracter tabulador.**
- Usar 4 espacios está bien.
- Mantener consistencia: siempre indentar de a 4 espacios.
- Configurar Geany para que no use tab.

Importar tkinter (Tk)

```
from tkinter import Tk
```

Importar la entrada y salida

- Es muy útil usar etiquetas en español.
- En vez de usar `askstring()` → usamos `pedir_texto()`

```
from tkinter.simpledialog import askstring as pedir_texto
```

Tabular vs. Espaciado

- **Nunca usar el caracter tabulador.**
- Usar 4 espacios está bien.
- Mantener consistencia: siempre indentar de a 4 espacios.
- Configurar Geany para que no use tab.

Importar tkinter (Tk)

```
from tkinter import Tk
```

Importar la entrada y salida

- Es muy útil usar etiquetas en español.
- En vez de usar `askstring()` → usamos `pedir_texto()`

```
from tkinter.simpledialog import askstring as pedir_texto
```

Tabular vs. Espaciado

- **Nunca usar el caracter tabulador.**
- Usar 4 espacios está bien.
- Mantener consistencia: siempre indentar de a 4 espacios.
- Configurar Geany para que no use tab.

Importar tkinter (Tk)

```
from tkinter import Tk
```

Importar la entrada y salida

- Es muy útil usar etiquetas en español.
- En vez de usar `askstring()` → usamos `pedir_texto()`

```
from tkinter.simpledialog import askstring as pedir_texto
```

Tabular vs. Espaciado

- **Nunca usar el caracter tabulador.**
- Usar 4 espacios está bien.
- Mantener consistencia: siempre indentar de a 4 espacios.
- Configurar Geany para que no use tab.

Importar tkinter (Tk)

```
from tkinter import Tk
```

Importar la entrada y salida

- Es muy útil usar etiquetas en español.
- En vez de usar `askstring()` → usamos `pedir_texto()`

```
from tkinter.simpledialog import askstring as pedir_texto
```

Tabular vs. Espaciado

- **Nunca usar el caracter tabulador.**
- Usar 4 espacios está bien.
- Mantener consistencia: siempre indentar de a 4 espacios.
- Configurar Geany para que no use tab.

Importar tkinter (Tk)

```
from tkinter import Tk
```

Importar la entrada y salida

- Es muy útil usar etiquetas en español.
- En vez de usar `askstring()` → usamos `pedir_texto()`

```
from tkinter.simpledialog import askstring as pedir_texto
```

Tabular vs. Espaciado

- **Nunca usar el caracter tabulador.**
- Usar 4 espacios está bien.
- Mantener consistencia: siempre indentar de a 4 espacios.
- Configurar Geany para que no use tab.

Importar tkinter (Tk)

```
from tkinter import Tk
```

Importar la entrada y salida

- Es muy útil usar etiquetas en español.
- En vez de usar `askstring()` → usamos `pedir_texto()`

```
from tkinter.simpledialog import askstring as pedir_texto
```

Probar en el momento

Podemos pedirle a Geany que **ejecute una porción de código** para ver que hace.

¡Python es interpretado!

Zen de Python

```
import this
```

- El Zen nos dice que hagamos las cosas simples
- Muchas veces el código es:

Probar en el momento

Podemos pedirle a Geany que **ejecute una porción de código** para ver que hace.

¡Python es interpretado!

Zen de Python

```
import this
```

- El Zen nos dice que hagamos las cosas simples
 - Principio KISS : Keep it Short and Simple (Mantenlo corto y simple)
- Muchas veces el código es:
 - fácil de leer y entender.
 - fácil de escribir.

Probar en el momento

Podemos pedirle a Geany que **ejecute una porción de código** para ver que hace.

¡Python es interpretado!

Zen de Python

```
import this
```

- El Zen nos dice que hagamos las cosas simples
 - **Principio KISS** : Keep it Short and Simple (Mantenlo corto y simple)
- Muchas veces el código es:
 - fácil de leer y entender.
 - fácil de escribir.

Probar en el momento

Podemos pedirle a Geany que **ejecute una porción de código** para ver que hace.

¡Python es interpretado!

Zen de Python

```
import this
```

- El Zen nos dice que hagamos las cosas simples
 - **Principio KISS** : Keep it Short and Simple (Mantenlo corto y simple)
- Muchas veces el código es:
 - fácil de leer y entender.
 - fácil de escribir.

Probar en el momento

Podemos pedirle a Geany que **ejecute una porción de código** para ver que hace.

¡Python es interpretado!

Zen de Python

```
import this
```

- El Zen nos dice que hagamos las cosas simples
 - **Principio KISS** : Keep it Short and Simple (Mantenlo corto y simple)
- Muchas veces el código es:
 - fácil de leer y entender.
 - fácil de escribir.

Probar en el momento

Podemos pedirle a Geany que **ejecute una porción de código** para ver que hace.

¡Python es interpretado!

Zen de Python

```
import this
```

- El Zen nos dice que hagamos las cosas simples
 - **Principio KISS** : Keep it Short and Simple (Mantenlo corto y simple)
- Muchas veces el código es:
 - fácil de leer y entender.
 - fácil de escribir.

1 El Problema

- ¿Se Acuerdan?
- ¿Qué Otras Cosas Vimos?
- **Código Anterior**
- ¿Y cómo fue todo?

```
from tkinter import Tk
from tkinter.simpledialog import askstring as pedir_texto
from tkinter.messagebox import showinfo as mostrar_info
from tkinter.messagebox import askyesno as preg_sino

root = Tk()
root.withdraw()
```

```
cant_palmitos = 0

for i in range(20):
    nombre = pedir_texto('¡Pizzas!',
                        'Indique su nombre y apellido')
    plata = 500
    cant_personas = 20
    cada_uno = plata / cant_personas

    mostrar_info('¡Pizzas!', nombre + ' Te va a salir: '
                + str(cada_uno))
```

```
con_palmitos = preg_sino('¡Pizzas!', '¿Con palmitos?')

if con_palmitos:
    cant_palmitos = cant_palmitos + 1
    mostrar_info('¡Pizzas!', '¡Genial!')
else:
    cant_palmitos = cant_palmitos + 1
    mostrar_info('¡Pizzas!',
                 '¡No te olvidés de avisarle a Juan!')

mostrar_info('¡Pizzas!', 'Juan, hay ' \
             + str(cant_palmitos)
             + ' pizzas con palmitos')
```

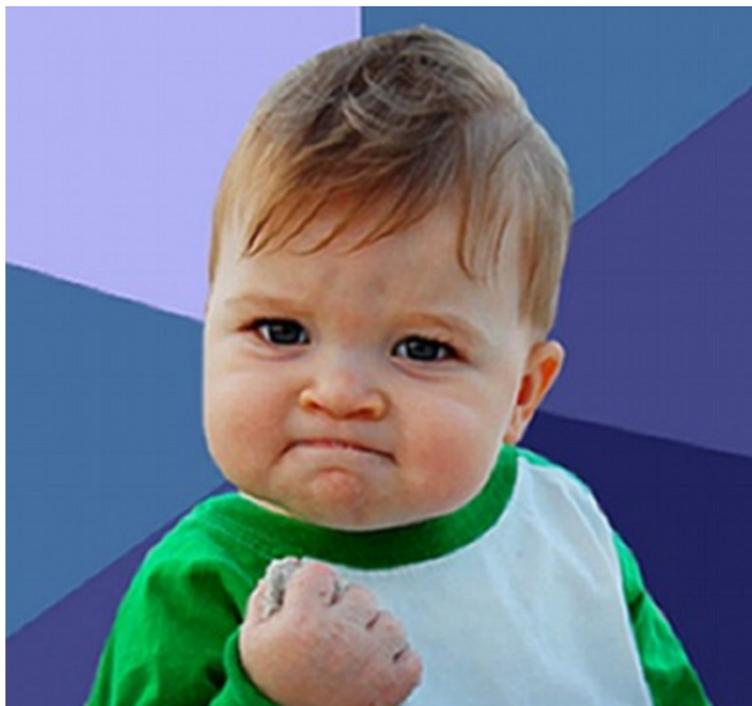
1 El Problema

- ¿Se Acuerdan?
- ¿Qué Otras Cosas Vimos?
- Código Anterior
- ¿Y cómo fue todo?

¿El resultado?

Juan hizo el software, dejó una compu en el curso, sus compañeros se inscribieron y así supo de antemano cuántos iban.

¡Fue todo un éxito!



Outline

- 1 El Problema
- 2 Listas**
- 3 Tuplas
- 4 Hashes
- 5 Funciones
- 6 Muchas Gracias
- 7 Licencia



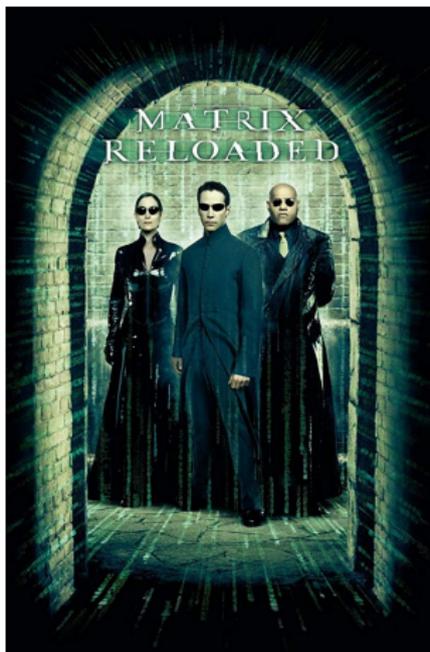
2 Listas

- Juan Quiere Saber Más...
- Crear la listas
- Agregar elementos
- Observaciones (Avanzado)
- Contar la cantidad
- Recorrer e imprimir
- Slices o cortes
- Código Completo
- Observaciones (Avanzado)
- ¿Qué más se puede hacer?

¡Oh no! ¡Otra vez!

Juan tuvo mucho éxito con su programa. Todo surgió tan bien, que le pidieron que organizara el próximo encuentro: la fiesta de fin de año del curso.

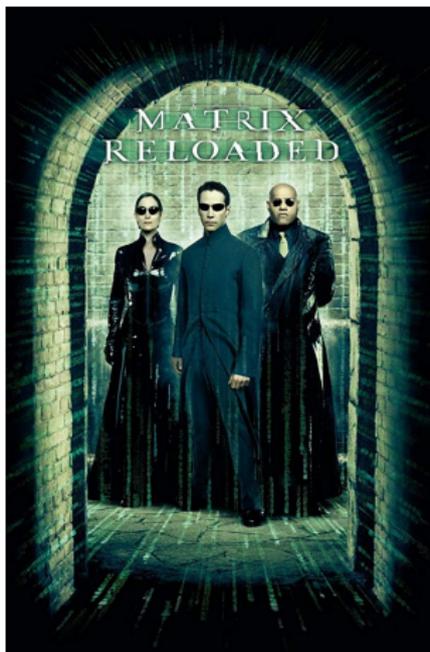
En otras palabras... Juan debe hacer un programa nuevo y mejor...



¡Oh no! ¡Otra vez!

Juan tuvo mucho éxito con su programa. Todo surgió tan bien, que le pidieron que organizara el próximo encuentro: la fiesta de fin de año del curso.

En otras palabras... Juan debe hacer un programa nuevo y mejor...



CC BY-ND



El problema es que ahora van a ir los que quieren y Juan debe hacer tarjetitas con el nombre de cada invitado. Para eso debe conocer los nombres de los que van a ir.

¿Qué debe hacer el programa?

- Armar una lista de los nombres vacía inicialmente.
- Si el estudiante quiere participar:
 - Pedirle que ingrese su nombre.
 - Guardarlo en la lista.
- Al terminar, imprimir los que se inscribieron.

¿Qué veremos?

- Crear listas
- Manipular listas
- Contar la cantidad de elementos en una lista
- Recorrer la lista

El problema es que ahora van a ir los que quieren y Juan debe hacer tarjetitas con el nombre de cada invitado. Para eso debe conocer los nombres de los que van a ir.

¿Qué debe hacer el programa?

- Armar una lista de los nombres vacía inicialmente.
- Si el estudiante quiere participar:
 - Permitir que ingrese su nombre.
 - guardarlo en la lista.
- Al terminar, imprimir los que se inscribieron.

¿Qué veremos?

- Crear listas
- Manipular listas
- Contar la cantidad de elementos en una lista
- Recorrer la lista

El problema es que ahora van a ir los que quieren y Juan debe hacer tarjetitas con el nombre de cada invitado. Para eso debe conocer los nombres de los que van a ir.

¿Qué debe hacer el programa?

- Armar una lista de los nombres vacía inicialmente.
- Si el estudiante quiere participar:
 - Permitir que ingrese su nombre.
 - guardarlo en la lista.
- Al terminar, imprimir los que se inscribieron.

¿Qué veremos?

- Crear listas
- Manipular listas
- Contar la cantidad de elementos en una lista
- Recorrer la lista

El problema es que ahora van a ir los que quieren y Juan debe hacer tarjetitas con el nombre de cada invitado. Para eso debe conocer los nombres de los que van a ir.

¿Qué debe hacer el programa?

- Armar una lista de los nombres vacía inicialmente.
- Si el estudiante quiere participar:
 - Permitir que ingrese su nombre.
 - guardarlo en la lista.
- Al terminar, imprimir los que se inscribieron.

¿Qué veremos?

- Crear listas
- Manipular listas
- Contar la cantidad de elementos en una lista
- Recorrer la lista

El problema es que ahora van a ir los que quieren y Juan debe hacer tarjetitas con el nombre de cada invitado. Para eso debe conocer los nombres de los que van a ir.

¿Qué debe hacer el programa?

- Armar una lista de los nombres vacía inicialmente.
- Si el estudiante quiere participar:
 - Permitir que ingrese su nombre.
 - guardarlo en la lista.
- Al terminar, imprimir los que se inscribieron.

¿Qué veremos?

- Crear listas
- Manipular listas
- Contar la cantidad de elementos en una lista
- Recorrer la lista

El problema es que ahora van a ir los que quieren y Juan debe hacer tarjetitas con el nombre de cada invitado. Para eso debe conocer los nombres de los que van a ir.

¿Qué debe hacer el programa?

- Armar una lista de los nombres vacía inicialmente.
- Si el estudiante quiere participar:
 - Permitir que ingrese su nombre.
 - guardarlo en la lista.
- Al terminar, imprimir los que se inscribieron.

¿Qué veremos?

- Crear listas
- Manipular listas
- Contar la cantidad de elementos en una lista
- Recorrer la lista

El problema es que ahora van a ir los que quieren y Juan debe hacer tarjetitas con el nombre de cada invitado. Para eso debe conocer los nombres de los que van a ir.

¿Qué debe hacer el programa?

- Armar una lista de los nombres vacía inicialmente.
- Si el estudiante quiere participar:
 - Permitir que ingrese su nombre.
 - guardarlo en la lista.
- Al terminar, imprimir los que se inscribieron.

¿Qué veremos?

- Crear listas
- Manipular listas
- Contar la cantidad de elementos en una lista
- Recorrer la lista

El problema es que ahora van a ir los que quieren y Juan debe hacer tarjetitas con el nombre de cada invitado. Para eso debe conocer los nombres de los que van a ir.

¿Qué debe hacer el programa?

- Armar una lista de los nombres vacía inicialmente.
- Si el estudiante quiere participar:
 - Permitir que ingrese su nombre.
 - guardarlo en la lista.
- Al terminar, imprimir los que se inscribieron.

¿Qué veremos?

- Crear listas
- Manipular listas
- Contar la cantidad de elementos en una lista
- Recorrer la lista

El problema es que ahora van a ir los que quieren y Juan debe hacer tarjetitas con el nombre de cada invitado. Para eso debe conocer los nombres de los que van a ir.

¿Qué debe hacer el programa?

- Armar una lista de los nombres vacía inicialmente.
- Si el estudiante quiere participar:
 - Permitir que ingrese su nombre.
 - guardarlo en la lista.
- Al terminar, imprimir los que se inscribieron.

¿Qué veremos?

- Crear listas
- Manipular listas
- Contar la cantidad de elementos en una lista
- Recorrer la lista

El problema es que ahora van a ir los que quieren y Juan debe hacer tarjetitas con el nombre de cada invitado. Para eso debe conocer los nombres de los que van a ir.

¿Qué debe hacer el programa?

- Armar una lista de los nombres vacía inicialmente.
- Si el estudiante quiere participar:
 - Permitir que ingrese su nombre.
 - guardarlo en la lista.
- Al terminar, imprimir los que se inscribieron.

¿Qué veremos?

- Crear listas
- Manipular listas
- Contar la cantidad de elementos en una lista
- Recorrer la lista

2 Listas

- Juan Quiere Saber Más...
- **Crear la listas**
- Agregar elementos
- Observaciones (Avanzado)
- Contar la cantidad
- Recorrer e imprimir
- Slices o cortes
- Código Completo
- Observaciones (Avanzado)
- ¿Qué más se puede hacer?

¿Qué son las Listas?

- Son contenedores de varias cosas
 - Puedo guardar muchos elementos adentro de una lista.
 - Elementos:
 - Textos (strings)
 - Números
 - Valores booleanos (True/False)

Acceso

- Puedo acceder a esos elementos
 - “Dame el 5to elemento”
 - “Dame el n-ésimo elemento”

¿Qué son las Listas?

- Son contenedores de varias cosas
 - Puedo guardar muchos elementos adentro de una lista.
 - Elementos:
 - Textos (strings)
 - Números
 - Valores booleanos (True/False)

Acceso

- Puedo acceder a esos elementos
 - “Dame el 5to elemento”
 - “Dame el n-ésimo elemento”

¿Qué son las Listas?

- Son contenedores de varias cosas
 - Puedo guardar muchos elementos adentro de una lista.
 - Elementos:
 - Textos (strings)
 - Números
 - Valores booleanos (True/False)

Acceso

- Puedo acceder a esos elementos
 - “Dame el 5to elemento”
 - “Dame el n-ésimo elemento”

¿Qué son las Listas?

- Son contenedores de varias cosas
 - Puedo guardar muchos elementos adentro de una lista.
 - Elementos:
 - Textos (strings)
 - Números
 - Valores booleanos (True/False)

Acceso

- Puedo acceder a esos elementos
 - “Dame el 5to elemento”
 - “Dame el n-ésimo elemento”

¿Qué son las Listas?

- Son contenedores de varias cosas
 - Puedo guardar muchos elementos adentro de una lista.
 - Elementos:
 - Textos (strings)
 - Números
 - Valores booleanos (True/False)

Acceso

- Puedo acceder a esos elementos
 - “Dame el 5to elemento”
 - “Dame el n-ésimo elemento”

¿Qué son las Listas?

- Son contenedores de varias cosas
 - Puedo guardar muchos elementos adentro de una lista.
 - Elementos:
 - Textos (strings)
 - Números
 - Valores booleanos (True/False)

Acceso

- Puedo acceder a esos elementos
 - “Dame el 5to elemento”
 - “Dame el n-ésimo elemento”

Crear

```
lst_invitados = []  
# Seguro que van porque organizan el evento  
lst_invitados = ['Juan', 'Jorge', 'Cande']
```

Acceder

Pedir un elemento de la lista es simple.

```
nombre = lst_invitados[0]
```

nombre tiene el primer elemento de la lista

- El índice es el número entre corchetes
- Se asigna el índice según el orden
- ¡El índice del primer elemento es 0!

Crear

```
lst_invitados = []  
# Seguro que van porque organizan el evento  
lst_invitados = ['Juan', 'Jorge', 'Cande']
```

Acceder

Pedir un elemento de la lista es simple.

```
nombre = lst_invitados[0]
```

nombre tiene el primer elemento de la lista

- El **índice** es el número entre corchetes
- Se asigna el índice según el orden
- ¡El índice del primer elemento es 0!

Crear

```
lst_invitados = []  
# Seguro que van porque organizan el evento  
lst_invitados = ['Juan', 'Jorge', 'Cande']
```

Acceder

Pedir un elemento de la lista es simple.

```
nombre = lst_invitados[0]
```

nombre tiene el primer elemento de la lista

- El **índice** es el número entre corchetes
- Se asigna el índice según el orden
- ¡El índice del primer elemento es 0!

Crear

```
lst_invitados = []  
# Seguro que van porque organizan el evento  
lst_invitados = ['Juan', 'Jorge', 'Cande']
```

Acceder

Pedir un elemento de la lista es simple.

```
nombre = lst_invitados[0]
```

nombre tiene el primer elemento de la lista

- El **índice** es el número entre corchetes
- Se asigna el índice según el orden
- ¡El índice del primer elemento es 0!

¡Podemos Usar Listas!

Para guardar los nombres: ¿se puede usar una lista!

¿Lo hacemos en el programa? ¿Dónde creamos nuestra lista de invitados?

Agregar al programa

```
# ...  
cant_palmitos = 0  
lst_invitados = [] # <- ¡nuevo!  
  
for i in range(20):  
# ...
```

Pero ¿y cómo la usamos?

Ya tenemos nuestra lista, pero...

¿Cómo agregamos los nombres?



¡Podemos Usar Listas!

Para guardar los nombres: ¿se puede usar una lista!

¿Lo hacemos en el programa? ¿Dónde creamos nuestra lista de invitados?

Agregar al programa

```
# ...  
cant_palmitos = 0  
lst_invitados = [] # <- ¡nuevo!  
  
for i in range(20):  
# ...
```

Pero ¿y cómo la usamos?

Ya tenemos nuestra lista, pero...

¿Cómo agregamos los nombres?



¡Podemos Usar Listas!

Para guardar los nombres: ¿se puede usar una lista!

¿Lo hacemos en el programa? ¿Dónde creamos nuestra lista de invitados?

Agregar al programa

```
# ...  
cant_palmitos = 0  
lst_invitados = [] # <- ¡nuevo!  
  
for i in range(20):  
# ...
```

Pero ¿y cómo la usamos?

Ya tenemos nuestra lista, pero...

¿Cómo agregamos los nombres?



¡Podemos Usar Listas!

Para guardar los nombres: ¿se puede usar una lista!

¿Lo hacemos en el programa? ¿Dónde creamos nuestra lista de invitados?

Agregar al programa

```
# ...  
cant_palmitos = 0  
lst_invitados = [] # <- ¡nuevo!  
  
for i in range(20):  
# ...
```

Pero ¿y cómo la usamos?

Ya tenemos nuestra lista, pero...

¿Cómo agregamos los nombres?

Para Probar (Avanzado)

Para Probar (Avanzado)

- Mostrar con `tkinter` (`mostrar_info`) el elemento.
- ¿Qué pasa si usamos índices negativos?
- ¿Qué pasa si usamos `str()` en una lista?
 - `mostrar_info(str(lst_invitados[0]))`
 - `mostrar_info(str(lst_invitados))`
- ¿Qué pasa si creamos una lista con diferentes tipos de datos?

Para Probar (Avanzado)

Para Probar (Avanzado)

- Mostrar con `tkinter` (`mostrar_info`) el elemento.
- ¿Qué pasa si usamos índices negativos?
- ¿Qué pasa si usamos `str()` en una lista?
 - `mostrar_info(str(lst_invitados[0]))`
 - `mostrar_info(str(lst_invitados))`
- ¿Qué pasa si creamos una lista con diferentes tipos de datos?

Para Probar (Avanzado)

Para Probar (Avanzado)

- Mostrar con `tkinter` (`mostrar_info`) el elemento.
- ¿Qué pasa si usamos índices negativos?
- ¿Qué pasa si usamos `str()` en una lista?
 - `mostrar_info(str(lst_invitados[0]))`
 - `mostrar_info(str(lst_invitados))`
- ¿Qué pasa si creamos una lista con diferentes tipos de datos?

Para Probar (Avanzado)

Para Probar (Avanzado)

- Mostrar con tkinter (`mostrar_info`) el elemento.
- ¿Qué pasa si usamos índices negativos?
- ¿Qué pasa si usamos `str()` en una lista?
 - `mostrar_info(str(lst_invitados[0]))`
 - `mostrar_info(str(lst_invitados))`
- ¿Qué pasa si creamos una lista con diferentes tipos de datos?

Para Probar (Avanzado)

Para Probar (Avanzado)

- Mostrar con tkinter (`mostrar_info`) el elemento.
- ¿Qué pasa si usamos índices negativos?
- ¿Qué pasa si usamos `str()` en una lista?
 - `mostrar_info(str(lst_invitados[0]))`
 - `mostrar_info(str(lst_invitados))`
- ¿Qué pasa si creamos una lista con diferentes tipos de datos?

Para Probar (Avanzado)

Para Probar (Avanzado)

- Mostrar con tkinter (`mostrar_info`) el elemento.
- ¿Qué pasa si usamos índices negativos?
- ¿Qué pasa si usamos `str()` en una lista?
 - `mostrar_info(str(lst_invitados[0]))`
 - `mostrar_info(str(lst_invitados))`
- ¿Qué pasa si creamos una lista con diferentes tipos de datos?

2 Listas

- Juan Quiere Saber Más...
- Crear la listas
- **Agregar elementos**
- Observaciones (Avanzado)
- Contar la cantidad
- Recorrer e imprimir
- Slices o cortes
- Código Completo
- Observaciones (Avanzado)
- ¿Qué más se puede hacer?

A medida que van llegando estudiantes, sus nombres deben agregarse a la lista en orden.

- Primero llega Leandro, ingresa su nombre y se agrega a la lista.
 - ['Leandro']
- Luego llega Claudia, ingresa su nombre y se agrega a la lista.
 - ['Leandro', 'Claudia']
- ¡El orden es importante!
- ¿Agregamos al principio de la lista o al final?
 - `lista.append('Leandro')`
 - `lista.insert(0, 'Claudia')`

A medida que van llegando estudiantes, sus nombres deben agregarse a la lista en orden.

- Primero llega Leandro, ingresa su nombre y se agrega a la lista.
 - ['Leandro']
- Luego llega Claudia, ingresa su nombre y se agrega a la lista.
 - ['Leandro', 'Claudia']
- ¡El orden es importante!
- ¿Agregamos al principio de la lista o al final?
 - `lista.append('Leandro')`
 - `lista.insert(0, 'Claudia')`

A medida que van llegando estudiantes, sus nombres deben agregarse a la lista en orden.

- Primero llega Leandro, ingresa su nombre y se agrega a la lista.
 - ['Leandro']
- Luego llega Claudia, ingresa su nombre y se agrega a la lista.
 - ['Leandro', 'Claudia']
- ¡El orden es importante!
- ¿Agregamos al principio de la lista o al final?

A medida que van llegando estudiantes, sus nombres deben agregarse a la lista en orden.

- Primero llega Leandro, ingresa su nombre y se agrega a la lista.
 - ['Leandro']
- Luego llega Claudia, ingresa su nombre y se agrega a la lista.
 - ['Leandro', 'Claudia']

• ¡El orden es importante!

• ¿Agregamos al principio de la lista o al final?

A medida que van llegando estudiantes, sus nombres deben agregarse a la lista en orden.

- Primero llega Leandro, ingresa su nombre y se agrega a la lista.
 - ['Leandro']
- Luego llega Claudia, ingresa su nombre y se agrega a la lista.
 - ['Leandro', 'Claudia']

• ¡El orden es importante!

• ¿Agregamos al principio de la lista o al final?

A medida que van llegando estudiantes, sus nombres deben agregarse a la lista en orden.

- Primero llega Leandro, ingresa su nombre y se agrega a la lista.
 - ['Leandro']
- Luego llega Claudia, ingresa su nombre y se agrega a la lista.
 - ['Leandro', 'Claudia']
- ¡El orden es importante!
- ¿Agregamos al principio de la lista o al final?

```
Final list_invitados.append(nombre)
```

```
Principio list_invitados.insert(0, nombre)
```

A medida que van llegando estudiantes, sus nombres deben agregarse a la lista en orden.

- Primero llega Leandro, ingresa su nombre y se agrega a la lista.
 - ['Leandro']
- Luego llega Claudia, ingresa su nombre y se agrega a la lista.
 - ['Leandro', 'Claudia']
- ¡El orden es importante!
- ¿Agregamos al principio de la lista o al final?

Final `lst_invitados.append(nombre)`

Principio `lst_invitados.insert(0, nombre)`

A medida que van llegando estudiantes, sus nombres deben agregarse a la lista en orden.

- Primero llega Leandro, ingresa su nombre y se agrega a la lista.
 - ['Leandro']
- Luego llega Claudia, ingresa su nombre y se agrega a la lista.
 - ['Leandro', 'Claudia']
- ¡El orden es importante!
- ¿Agregamos al principio de la lista o al final?

Final `lst_invitados.append(nombre)`

Principio `lst_invitados.insert(0, nombre)`

A medida que van llegando estudiantes, sus nombres deben agregarse a la lista en orden.

- Primero llega Leandro, ingresa su nombre y se agrega a la lista.
 - ['Leandro']
- Luego llega Claudia, ingresa su nombre y se agrega a la lista.
 - ['Leandro', 'Claudia']
- ¡El orden es importante!
- ¿Agregamos al principio de la lista o al final?

Final `lst_invitados.append(nombre)`

Principio `lst_invitados.insert(0, nombre)`

¿Qué se debería modificar al programa para agregar los nombres en orden?

Solución

```
# ...
nombre = pedir_texto('¡Pizzas!',
                    'Indique su nombre y apellido')

lst_invitados.append(nombre) # <- ¡nuevo!

plata = 500
# ...
```

¿Qué se debería modificar al programa para agregar los nombres en orden?

Solución

```
# ...
nombre = pedir_texto('¡Pizzas!',
                    'Indique su nombre y apellido')

lst_invitados.append(nombre) # <- ¡nuevo!

plata = 500
# ...
```

2 Listas

- Juan Quiere Saber Más...
- Crear la listas
- Agregar elementos
- **Observaciones (Avanzado)**
- Contar la cantidad
- Recorrer e imprimir
- Slices o cortes
- Código Completo
- Observaciones (Avanzado)
- ¿Qué más se puede hacer?

- Una Lista es un Objeto
- Como todo objeto, recibe mensajes
- ¿Qué mensajes puede recibir?

En python `help(list)`

En Consola `pydoc list`

En Web `https:`

`//docs.python.org/3/library/stdtypes.html`

Concatenar, slices/corte, copiar, borrar, buscar min y max, buscar elementos, etc.

Observaciones (Avanzado)

- Una Lista es un Objeto
- Como todo objeto, recibe mensajes
- ¿Qué mensajes puede recibir?

En python `help(list)`

En Consola `pydoc list`

En Web `https:`

`//docs.python.org/3/library/stdtypes.html`

Concatenar, slices/corte, copiar, borrar, buscar min y max, buscar elementos, etc.



Observaciones (Avanzado)

- Una Lista es un Objeto
- Como todo objeto, recibe mensajes
- ¿Qué mensajes puede recibir?

En python `help(list)`

En Consola `pydoc list`

En Web `https:`

`//docs.python.org/3/library/stdtypes.html`

Concatenar, slices/corte, copiar, borrar, buscar min y max, buscar elementos, etc.

Observaciones (Avanzado)

- Una Lista es un Objeto
- Como todo objeto, recibe mensajes
- ¿Qué mensajes puede recibir?

En python `help(list)`

En Consola `pydoc list`

En Web `https:`

`//docs.python.org/3/library/stdtypes.html`

Concatenar, slices/corte, copiar, borrar, buscar min y max, buscar elementos, etc.

Observaciones (Avanzado)

- Una Lista es un Objeto
- Como todo objeto, recibe mensajes
- ¿Qué mensajes puede recibir?

En python `help(list)`

En Consola `pydoc list`

En Web `https:`

`//docs.python.org/3/library/stdtypes.html`

Concatenar, slices/corte, copiar, borrar, buscar min y max, buscar elementos, etc.

Observaciones (Avanzado)

- Una Lista es un Objeto
- Como todo objeto, recibe mensajes
- ¿Qué mensajes puede recibir?

En python `help(list)`

En Consola `pydoc list`

En Web `https:`

`//docs.python.org/3/library/stdtypes.html`

Concatenar, slices/corte, copiar, borrar, buscar min y max, buscar elementos, etc.

Observaciones (Avanzado)

- Una Lista es un Objeto
- Como todo objeto, recibe mensajes
- ¿Qué mensajes puede recibir?

En python `help(list)`

En Consola `pydoc list`

En Web `https:`

`//docs.python.org/3/library/stdtypes.html`

Concatenar, slices/corte, copiar, borrar, buscar min y max, buscar elementos, etc.

2 Listas

- Juan Quiere Saber Más...
- Crear la listas
- Agregar elementos
- Observaciones (Avanzado)
- **Contar la cantidad**
- Recorrer e imprimir
- Slices o cortes
- Código Completo
- Observaciones (Avanzado)
- ¿Qué más se puede hacer?

¿Cuántos van a la fiesta?

Sería bueno que Juan pueda ver cuántos invitados hay inscriptos hasta el momento.

¿Podemos contar la cantidad de invitados?

Contar los elementos

Para contar los elementos se usa `len`:

```
len(lst_invitados)
```

¿Se podría mostrar la cantidad de invitados a cada inscripción y al final?

A cada inscripción

```
# ...
nombre = pedir_texto('¡Pizzas!',
                    'Indique su nombre y apellido')

lst_invitados.append(nombre)

cant_invitados = len(lst_invitados) # <- ¡nuevo!
mostrar_info(str(cant_invitados)) # <- ¡nuevo!

plata = 500
# ...
```

Al final

```
# ...
    mostrar_info('¡Pizzas!', 'Juan, hay ' \
                + str(cant_palmitos)
                + ' pizzas con palmitos')

# ^^^ for termina aquí ^^^
cant_invitados = len(lst_invitados) # <- ¡nuevo!
mostrar_info('¡Pizzas!', 'Hay ' \
            + str(cant_invitados) \
            + ' inscriptos.') # <- ¡nuevo!
```

2 Listas

- Juan Quiere Saber Más...
- Crear la listas
- Agregar elementos
- Observaciones (Avanzado)
- Contar la cantidad
- Recorrer e imprimir
- Slices o cortes
- Código Completo
- Observaciones (Avanzado)
- ¿Qué más se puede hacer?

Las Tarjetitas

Juan necesita los nombres para escribir en las tarjetas.

¿Cómo recorreremos la lista?

```
for nombre in lst_invitados:
    mostrar_info('¡Pizzas!', nombre)
```

¿Mostramos todo junto?

```
todos = ""
for nombre in lst_invitados:
    todos = todos + ", " + nombre
mostrar_info('¡Pizzas!', todos)
```

Juan necesita los nombres para escribir en las tarjetas.

¿Cómo recorreremos la lista?

```
for nombre in lst_invitados:  
    mostrar_info('¡Pizzas!', nombre)
```

¿Mostramos todo junto?

```
todos = ""  
for nombre in lst_invitados:  
    todos = todos + ", " + nombre  
mostrar_info('¡Pizzas!', todos)
```

Juan necesita los nombres para escribir en las tarjetas.

¿Cómo recorreremos la lista?

```
for nombre in lst_invitados:  
    mostrar_info('¡Pizzas!', nombre)
```

¿Mostramos todo junto?

```
todos = ""  
for nombre in lst_invitados:  
    todos = todos + ", " + nombre  
mostrar_info('¡Pizzas!', todos)
```

Agregar al programa

Al terminar el programa, ¿los mostramos?

```
# ...
mostrar_info('¡Pizzas!', 'Juan, hay ' \
            + str(cant_palmitos)
            + ' pizzas con palmitos')
# ^^^ termina aquí ^^^
cant_invitados = len(lst_invitados)
mostrar_info('¡Pizzas!', 'Hay ' \
            + str(cant_invitados) \
            + ' inscriptos.')
```



```
# ^^^ lo agregamos antes ^^^
todos = "" # <- ¡nuevo!
for nombre in lst_invitados: # <- ¡nuevo!
    todos = todos + ", " + nombre # <- ¡nuevo!
mostrar_info('¡Pizzas!', todos) # <- ¡nuevo!
```



Agregar al programa

Al terminar el programa, ¿los mostramos?

```
# ...
mostrar_info('¡Pizzas!', 'Juan, hay ' \
            + str(cant_palmitos)
            + ' pizzas con palmitos')

# ^^^ for termina aquí ^^^
cant_invitados = len(lst_invitados)
mostrar_info('¡Pizzas!', 'Hay ' \
            + str(cant_invitados) \
            + ' inscriptos.')
```



```
# ^^^ lo agregamos antes ^^^
todos = "" # <- ¡nuevo!
for nombre in lst_invitados: # <- ¡nuevo!
    todos = todos + ", " + nombre # <- ¡nuevo!
mostrar_info('¡Pizzas!', todos) # <- ¡nuevo!
```



Agregar al programa

Al terminar el programa, ¿los mostramos?

```
# ...
mostrar_info('¡Pizzas!', 'Juan, hay ' \
             + str(cant_palmitos)
             + ' pizzas con palmitos')

# ^^^ for termina aquí ^^^
cant_invitados = len(lst_invitados)
mostrar_info('¡Pizzas!', 'Hay ' \
            + str(cant_invitados) \
            + ' inscriptos.')
```



```
# ^^^ lo agregamos antes ^^^
todos = "" # <- ¡nuevo!
for nombre in lst_invitados: # <- ¡nuevo!
    todos = todos + ", " + nombre # <- ¡nuevo!
mostrar_info('¡Pizzas!', todos) # <- ¡nuevo!
```



2 Listas

- Juan Quiere Saber Más...
- Crear la listas
- Agregar elementos
- Observaciones (Avanzado)
- Contar la cantidad
- Recorrer e imprimir
- Slices o cortes
- Código Completo
- Observaciones (Avanzado)
- ¿Qué más se puede hacer?

Los 10 primeros tiene premio

Los profesores hablaron con Juan para convencerlo de que ofrezca un premio a los 10 primeros que se inscriban.

¿Qué debe hacer el programa?

- Mostrar los 10 primeros.

¿Qué veremos?

- Slices/cortes
- Listas comprensivas



¿Se puede hacer esto en Python?

Slices

Cortes en listas se escriben así:

- `foo_list[desde:hasta]`
- `foo_list[desde:hasta:step]`

```
lst_inscriptos[0:10]
```



¿Se puede hacer esto en Python?

Slices

Cortes en listas se escriben así:

- `foo_list[desde:hasta]`
- `foo_list[desde:hasta:step]`

```
lst_inscriptos[0:10]
```



¿Se puede hacer esto en Python?

Slices

Cortes en listas se escriben así:

- `foo_list[desde:hasta]`
- `foo_list[desde:hasta:step]`

```
lst_inscriptos[0:10]
```



¿Se puede hacer esto en Python?

Slices

Cortes en listas se escriben así:

- `foo_list[desde:hasta]`
- `foo_list[desde:hasta:step]`

```
lst_inscriptos[0:10]
```



¿Se puede hacer esto en Python?

Slices

Cortes en listas se escriben así:

- `foo_list[desde:hasta]`
- `foo_list[desde:hasta:step]`

```
lst_inscriptos[0:10]
```

Probar (Avanzado)

En Geany o en la consola de Python, probar lo siguiente.

Probar

```
lst = list(range(10))  
lst[0:2]  
lst[0:8:2]
```

Respuesta

- [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
- [0, 1]
- [0, 2, 4, 6]

Probar (Avanzado)

En Geany o en la consola de Python, probar lo siguiente.

Probar

```
lst = list(range(10))  
lst[0:2]  
lst[0:8:2]
```

Respuesta

- [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
- [0, 1]
- [0, 2, 4, 6]

Probar (Avanzado)

En Geany o en la consola de Python, probar lo siguiente.

Probar

```
lst = list(range(10))  
lst[0:2]  
lst[0:8:2]
```

Respuesta

- [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
- [0, 1]
- [0, 2, 4, 6]

Probar (Avanzado)

En Geany o en la consola de Python, probar lo siguiente.

Probar

```
lst = list(range(10))  
lst[0:2]  
lst[0:8:2]
```

Respuesta

- [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
- [0, 1]
- [0, 2, 4, 6]

¿Y si usamos negativos? (Avanzado)

Los arreglos aceptan negativos como índices.

Probar

```
lst[-7:-1]
```

```
lst[7:0:-2]
```

```
lst[-2:-8:-2]
```

Respuesta

- [3, 4, 5, 6, 7, 8]
- [7, 5, 3, 1]
- [8, 6, 4]

¿Y si usamos negativos? (Avanzado)

Los arreglos aceptan negativos como índices.

Probar

```
lst[-7:-1]
```

```
lst[7:0:-2]
```

```
lst[-2:-8:-2]
```

Respuesta

- [3, 4, 5, 6, 7, 8]
- [7, 5, 3, 1]
- [8, 6, 4]

¿Y si usamos negativos? (Avanzado)

Los arreglos aceptan negativos como índices.

Probar

```
lst[-7:-1]
```

```
lst[7:0:-2]
```

```
lst[-2:-8:-2]
```

Respuesta

- [3, 4, 5, 6, 7, 8]
- [7, 5, 3, 1]
- [8, 6, 4]

¿Y si usamos negativos? (Avanzado)

Los arreglos aceptan negativos como índices.

Probar

```
lst[-7:-1]
```

```
lst[7:0:-2]
```

```
lst[-2:-8:-2]
```

Respuesta

- [3, 4, 5, 6, 7, 8]
- [7, 5, 3, 1]
- [8, 6, 4]

Agregar al Programa

Al final, listemos los 10 primeros nombres para saber quienes ganaron el premio.

Agregar

```
premiados = ""
for nombre in lst_invitados[0:10]:
    premiados += ", " + nombre

mostrar_info(';Pizzas!', 'Los premiados son:' \
            + premiados)
```

Al final, listemos los 10 primeros nombres para saber quienes ganaron el premio.

Agregar

```
premiados = ""
for nombre in lst_invitados[0:10]:
    premiados += ", " + nombre

mostrar_info(';Pizzas!', 'Los premiados son:' \
            + premiados)
```

2 Listas

- Juan Quiere Saber Más...
- Crear la listas
- Agregar elementos
- Observaciones (Avanzado)
- Contar la cantidad
- Recorrer e imprimir
- Slices o cortes
- **Código Completo**
- Observaciones (Avanzado)
- ¿Qué más se puede hacer?

Primer Parte

```
from tkinter import Tk
from tkinter.simpledialog import askstring as pedir_texto
from tkinter.messagebox import showinfo as mostrar_info
from tkinter.messagebox import askyesno as preg_sino

root = Tk()
root.withdraw()

cant_palmitos = 0
lst_invitados = [] # <- ;nuevo!

for i in range(20):
    nombre = pedir_texto(';Pizzas!',
                        'Indique su nombre y apellido')

    lst_invitados.append(nombre) # <- ;nuevo!
    cant_invitados = len(lst_invitados) # <- ;nuevo!
    mostrar_info(str(cant_invitados)) # <- ;nuevo!
```



Segunda Parte

```
plata = 500
cant_personas = 20
cada_uno = plata / cant_personas

mostrar_info('¡Pizzas!', nombre + ' Te va a salir: '
            + str(cada_uno))

con_palmitos = preg_sino('¡Pizzas!', '¿Con palmitos?')

if con_palmitos:
    cant_palmitos = cant_palmitos + 1
    mostrar_info('¡Pizzas!', '¡Genial!')
else:
    cant_palmitos = cant_palmitos + 1
    mostrar_info('¡Pizzas!',
                '¡No te olvidés de avisarle a Juan!')
```



```
mostrar_info('¡Pizzas!', 'Juan, hay ' \  
            + str(cant_palmitos) \  
            + ' pizzas con palmitos')
```

```
cant_invitados = len(lst_invitados)    # <- ¡nuevo!  
mostrar_info('¡Pizzas!', 'Hay ' \  
            + str(cant_invitados) \  
            + ' inscriptos.')
```

```
premiados = ""                         # <- ¡nuevo!  
for nombre in lst_invitados[0:10]:    # <- ¡nuevo!  
    premiados += ", " + nombre        # <- ¡nuevo!
```

```
mostrar_info('¡Pizzas!', 'Los premiados son:' \  
            + premiados)                # <- ¡nuevo!
```

```
todos = ""                                # <- ¡nuevo!  
for nombre in lst_invitados:              # <- ¡nuevo!  
    todos = todos + ", " + nombre         # <- ¡nuevo!  
mostrar_info('¡Pizzas!', todos)          # <- ¡nuevo!
```

2 Listas

- Juan Quiere Saber Más...
- Crear la listas
- Agregar elementos
- Observaciones (Avanzado)
- Contar la cantidad
- Recorrer e imprimir
- Slices o cortes
- Código Completo
- **Observaciones (Avanzado)**
- ¿Qué más se puede hacer?

Listas ¿Qué son? (Avanzado)

Entonces... ¿Qué es una Lista?

- Objetos
- Contenedores
- Indexados con enteros
- Dinámicos
 - Sin tamaño límite
- Contenido:
 - cualquier dato
 - de variado tipo
 - puede repetir datos (no es un conjunto)

```
una_lista = [1, 2, 'Juan', 3.5, True, True, 2]
una_lista[3] == 'Juan'
mostrar_info(str(una_lista[2]))
```

Listas ¿Qué son? (Avanzado)

Entonces... ¿Qué es una Lista?

- Objetos
- Contenedores
- Indexados con enteros
- Dinámicos
 - Sin tamaño límite
- Contenido:
 - cualquier dato
 - de variado tipo
 - puede repetir datos (no es un conjunto)

```
una_lista = [1, 2, 'Juan', 3.5, True, True, 2]
una_lista[3] == 'Juan'
mostrar_info(str(una_lista[2]))
```

Entonces... ¿Qué es una Lista?

- Objetos
- Contenedores
- Indexados con enteros
- Dimámicos
 - Sin tamaño límite
- Contenido:
 - cualquier dato
 - de variado tipo
 - puede repetir datos (no es un conjunto)

```
una_lista = [1, 2, 'Juan', 3.5, True, True, 2]
una_lista[3] == 'Juan'
mostrar_info(str(una_lista[2]))
```

Entonces... ¿Qué es una Lista?

- Objetos
- Contenedores
- Indexados con enteros
- Dimámicos
 - Sin tamaño límite
- Contenido:
 - cualquier dato
 - de variado tipo
 - puede repetir datos (no es un conjunto)

```
una_lista = [1, 2, 'Juan', 3.5, True, True, 2]
una_lista[3] == 'Juan'
mostrar_info(str(una_lista[2]))
```

Entonces... ¿Qué es una Lista?

- Objetos
- Contenedores
- Indexados con enteros
- Dinámicos
 - Sin tamaño límite
- Contenido:
 - cualquier dato
 - de variado tipo
 - puede repetir datos (no es un conjunto)

```
una_lista = [1, 2, 'Juan', 3.5, True, True, 2]
una_lista[3] == 'Juan'
mostrar_info(str(una_lista[2]))
```

Entonces... ¿Qué es una Lista?

- Objetos
- Contenedores
- Indexados con enteros
- Dinámicos
 - Sin tamaño límite
- Contenido:
 - cualquier dato
 - de variado tipo
 - puede repetir datos (no es un conjunto)

```
una_lista = [1, 2, 'Juan', 3.5, True, True, 2]
una_lista[3] == 'Juan'
mostrar_info(str(una_lista[2]))
```

Entonces... ¿Qué es una Lista?

- Objetos
- Contenedores
- Indexados con enteros
- Dinámicos
 - Sin tamaño límite
- Contenido:
 - cualquier dato
 - de variado tipo
 - puede repetir datos (no es un conjunto)

```
una_lista = [1, 2, 'Juan', 3.5, True, True, 2]
una_lista[3] == 'Juan'
mostrar_info(str(una_lista[2]))
```

Entonces... ¿Qué es una Lista?

- Objetos
- Contenedores
- Indexados con enteros
- Dinámicos
 - Sin tamaño límite
- Contenido:
 - cualquier dato
 - de variado tipo
 - puede repetir datos (no es un conjunto)

```
una_lista = [1, 2, 'Juan', 3.5, True, True, 2]
una_lista[3] == 'Juan'
mostrar_info(str(una_lista[2]))
```

Entonces... ¿Qué es una Lista?

- Objetos
- Contenedores
- Indexados con enteros
- Dinámicos
 - Sin tamaño límite
- Contenido:
 - cualquier dato
 - de variado tipo
 - puede repetir datos (no es un conjunto)

```
una_lista = [1, 2, 'Juan', 3.5, True, True, 2]
una_lista[3] == 'Juan'
mostrar_info(str(una_lista[2]))
```

2 Listas

- Juan Quiere Saber Más...
- Crear la listas
- Agregar elementos
- Observaciones (Avanzado)
- Contar la cantidad
- Recorrer e imprimir
- Slices o cortes
- Código Completo
- Observaciones (Avanzado)
- ¿Qué más se puede hacer?

- Crear una lista con distintos elementos (strings, enteros, reales, etc.).
- Armar la lista con nombre y apellido.
- Recorrer la lista para buscar a un elemento.
- Recorrer imprimiendo algo diferente por cada nombre.

- Crear una lista con distintos elementos (strings, enteros, reales, etc.).
- Armar la lista con nombre y apellido.
- Recorrer la lista para buscar a un elemento.
- Recorrer imprimiendo algo diferente por cada nombre.

- Crear una lista con distintos elementos (strings, enteros, reales, etc.).
- Armar la lista con nombre y apellido.
- Recorrer la lista para buscar a un elemento.
- Recorrer imprimiendo algo diferente por cada nombre.

- Crear una lista con distintos elementos (strings, enteros, reales, etc.).
- Armar la lista con nombre y apellido.
- Recorrer la lista para buscar a un elemento.
- Recorrer imprimiendo algo diferente por cada nombre.

Outline

- 1 El Problema
- 2 Listas
- 3 Tuplas**
- 4 Hashes
- 5 Funciones
- 6 Muchas Gracias
- 7 Licencia

3 Tuplas

- Más información
- Código Completo
- Listas vs. Tuplas (Avanzado)
- ¿Qué más se puede hacer?

¿Pero van a querer con palmitos?

Cuando le dijeron a Juan que va a haber pizza, lo primero que se le ocurrió fue en preguntar si quieren con palmitos o no. Por experiencia, sabe que hay compañeros que no les gusta.

vs.



¿Con o sin Palmitos?

Sería ideal guardar en la lista el nombre y si quiere con palmitos o no.

¿Qué debe hacer el programa?

Lo mismo que antes pero... ..

- Guardar con el nombre si quiere con palmitos o no.

¿Qué veremos?

- Tuplas
- Diferencia entre Tuplas y Listas

¿Con o sin Palmitos?

Sería ideal guardar en la lista el nombre y si quiere con palmitos o no.

¿Qué debe hacer el programa?

Lo mismo que antes pero... ..

- Guardar con el nombre si quiere con palmitos o no.

¿Qué veremos?

- Tuplas
- Diferencia entre Tuplas y Listas

¿Con o sin Palmitos?

Sería ideal guardar en la lista el nombre y si quiere con palmitos o no.

¿Qué debe hacer el programa?

Lo mismo que antes pero... ..

- Guardar con el nombre si quiere con palmitos o no.

¿Qué veremos?

- Tuplas
- Diferencia entre Tuplas y Listas

¿Cómo sería nuestra lista?

Cada elemento debe guardar

- El nombre.
- Si quiere palmitos o no.

Por ejemplo:

```
[  
    ('Jorge', True),  
    ('Cande', False),  
    ('Leandro', False),  
    ('Claudia', True),  
    ('Myriam', True)  
]
```

¿Cómo sería nuestra lista?

Cada elemento debe guardar

- El nombre.
- Si quiere palmitos o no.

Por ejemplo:

```
[  
    ('Jorge', True),  
    ('Cande', False),  
    ('Leandro', False),  
    ('Claudia', True),  
    ('Myriam', True)  
]
```

Crear Tuplas y Usarlas

Crear y usar las tuplas es como las listas.

```
dato = ('Jorge', True) # <- creamos  
mostrar_info(dato[0]) # <- accedemos
```

Consideraciones

No se pueden cambiar sus elementos:

- No se pueden agregar más elementos.
- No se puede cambiar sus asignaciones.

Crear Tuplas y Usarlas

Crear y usar las tuplas es como las listas.

```
dato = ('Jorge', True) # <- creamos  
mostrar_info(dato[0]) # <- accedemos
```

Consideraciones

No se pueden cambiar sus elementos:

- No se pueden agregar más elementos.
 - `dato.append(2)` **no funciona.**
- No se puede cambiar sus asignaciones.
 - `dato[0] = 'Leandro'` **no funciona.**

Crear Tuplas y Usarlas

Crear y usar las tuplas es como las listas.

```
dato = ('Jorge', True) # <- creamos
mostrar_info(dato[0]) # <- accedemos
```

Consideraciones

No se pueden cambiar sus elementos:

- No se pueden agregar más elementos.
 - `dato.append(2)` **no funciona.**
- No se puede cambiar sus asignaciones.
 - `dato[0] = 'Leandro'` **no funciona.**

Crear Tuplas y Usarlas

Crear y usar las tuplas es como las listas.

```
dato = ('Jorge', True) # <- creamos
mostrar_info(dato[0]) # <- accedemos
```

Consideraciones

No se pueden cambiar sus elementos:

- No se pueden agregar más elementos.
 - `dato.append(2)` **no funciona**.
- No se puede cambiar sus asignaciones.
 - `dato[0] = 'Leandro'` **no funciona**.

Crear Tuplas y Usarlas

Crear y usar las tuplas es como las listas.

```
dato = ('Jorge', True) # <- creamos
mostrar_info(dato[0]) # <- accedemos
```

Consideraciones

No se pueden cambiar sus elementos:

- No se pueden agregar más elementos.
 - `dato.append(2)` **no funciona.**
- No se puede cambiar sus asignaciones.
 - `dato[0] = 'Leandro'` **no funciona.**

Agregar al Programa

¿Qué debería modificarse al programa?

```
# ...
```

```
    con_palmitos = preg_sino('¡Pizzas!', '¿Con palmitos?')
```

```
    lst_invitados.append( (nombre, con_palmitos) ) # <- ¡nuevo!
```

```
    if con_palmitos:
```

```
# ...
```

```
todos = ""
```

```
for dato in lst_invitados:                # <- ¡cambió!
```

```
    nombre = dato[0]                       # <- ¡nuevo!
```

```
    todos = todos + ", " + nombre
```

```
mostrar_info('¡Pizzas!', todos)
```



Agregar al Programa

¿Qué debería modificarse al programa?

```
# ...
```

```
    con_palmitos = preg_sino('¡Pizzas!', '¿Con palmitos?')
```

```
    lst_invitados.append( (nombre, con_palmitos) ) # <- ¡nuevo!
```

```
    if con_palmitos:
```

```
# ...
```

```
todos = ""
```

```
for dato in lst_invitados:           # <- ¡cambió!
```

```
    nombre = dato[0]                 # <- ¡nuevo!
```

```
    todos = todos + ", " + nombre
```

```
mostrar_info('¡Pizzas!', todos)
```



Agregar al Programa

¿Qué debería modificarse al programa?

```
# ...
```

```
    con_palmitos = preg_sino('¡Pizzas!', '¿Con palmitos?')
```

```
    lst_invitados.append( (nombre, con_palmitos) ) # <- ¡nuevo!
```

```
    if con_palmitos:
```

```
# ...
```

```
todos = ""
```

```
for dato in lst_invitados:                # <- ¡cambió!
```

```
    nombre = dato[0]                       # <- ¡nuevo!
```

```
    todos = todos + ", " + nombre
```

```
mostrar_info('¡Pizzas!', todos)
```



3 Tuplas

- Más información
- **Código Completo**
- Listas vs. Tuplas (Avanzado)
- ¿Qué más se puede hacer?

Primera Parte

```
from tkinter import Tk
from tkinter.simpledialog import askstring as pedir_texto
from tkinter.messagebox import showinfo as mostrar_info
from tkinter.messagebox import askyesno as preg_sino

root = Tk()
root.withdraw()

cant_palmitos = 0
lst_invitados = [] # <- ¡nuevo!

for i in range(20):
    nombre = pedir_texto('¡Pizzas!',
                        'Indique su nombre y apellido')

    plata = 500
    cant_personas = 20
    cada_uno = plata / cant_personas
```



Segunda Parte

```
mostrar_info('¡Pizzas!', nombre + ' Te va a salir: '
            + str(cada_uno))

con_palmitos = preg_sino('¡Pizzas!', '¿Con palmitos?')

lst_invitados.append( (nombre, con_palmitos) ) # <- ¡nuevo!
cant_invitados = len(lst_invitados) # <- se movió
mostrar_info(str(cant_invitados)) # <- se movió

if con_palmitos:
    cant_palmitos = cant_palmitos + 1
    mostrar_info('¡Pizzas!', '¡Genial!')
else:
    cant_palmitos = cant_palmitos + 1
    mostrar_info('¡Pizzas!',
                '¡No te olvidés de avisarle a Juan!')
```



```
mostrar_info('¡Pizzas!', 'Juan, hay ' \
             + str(cant_palmitos)
             + ' pizzas con palmitos')
```

```
cant_invitados = len(lst_invitados)
mostrar_info('¡Pizzas!', 'Hay ' \
             + str(cant_invitados) \
             + ' inscriptos.')
```

```
premiados = ""
for dato in lst_invitados[0:10]:      # <- ¡cambió!
    nombre = dato[0]                  # <- ¡nuevo!
    premiados += ", " + nombre
```

```
mostrar_info('¡Pizzas!', 'Los premiados son:' \
             + premiados)             # <- ¡nuevo!
```

```
todos = ""
for dato in lst_invitados:
    nombre = dato[0]
    todos = todos + ", " + nombre
mostrar_info('¡Pizzas!', todos)

# <- ¡cambió!
# <- ¡nuevo!
```

3 Tuplas

- Más información
- Código Completo
- Listas vs. Tuplas (Avanzado)
- ¿Qué más se puede hacer?

¿Cuál es la diferencia? (Avanzado)

	Listas	Tuplas
Contenedor		
Tamaño	Dinámico	Fijo
Índice	0..Tamaño	0..Tamaño
Contenido		
Tipo Dato	Cualquiera	Cualquiera
Repite	Sí	Sí
Modificable	Sí	No

Operadores

- Son mensajes.
- Ambos comparten los mismos mensajes.
- La implementación (métodos) son las mismas.

Ejemplo: + concatena.

(1, 2) + (3, 4) retorna (1, 2, 3, 4) y no (4, 6).

¿Cuál es la diferencia? (Avanzado)

	Listas	Tuplas
Contenedor		
Tamaño	Dinámico	Fijo
Índice	0..Tamaño	0..Tamaño
Contenido		
Tipo Dato	Cualquiera	Cualquiera
Repite	Sí	Sí
Modificable	Sí	No

Operadores

- Son mensajes.
- Ambos comparten los mismos mensajes.
- La implementación (métodos) son las mismas.

Ejemplo: + concatena.

(1, 2) + (3, 4) retorna (1, 2, 3, 4) y no (4, 6).

¿Cuál es la diferencia? (Avanzado)

	Listas	Tuplas
Contenedor		
Tamaño	Dinámico	Fijo
Índice	0..Tamaño	0..Tamaño
Contenido		
Tipo Dato	Cualquiera	Cualquiera
Repite	Sí	Sí
Modificable	Sí	No

Operadores

- Son mensajes.
- Ambos comparten los mismos mensajes.
- La implementación (métodos) son las mismas.

Ejemplo: + concatena.

(1, 2) + (3, 4) retorna (1, 2, 3, 4) y no (4, 6).

¿Cuál es la diferencia? (Avanzado)

	Listas	Tuplas
Contenedor		
Tamaño	Dinámico	Fijo
Índice	0..Tamaño	0..Tamaño
Contenido		
Tipo Dato	Cualquiera	Cualquiera
Repite	Sí	Sí
Modificable	Sí	No

Operadores

- Son mensajes.
- Ambos comparten los mismos mensajes.
- La implementación (métodos) son las mismas.

Ejemplo: + concatena.

(1, 2) + (3, 4) retorna (1, 2, 3, 4) y no (4, 6).

¿Cuál es la diferencia? (Avanzado)

	Listas	Tuplas
Contenedor		
Tamaño	Dinámico	Fijo
Índice	0..Tamaño	0..Tamaño
Contenido		
Tipo Dato	Cualquiera	Cualquiera
Repite	Sí	Sí
Modificable	Sí	No

Operadores

- Son mensajes.
- Ambos comparten los mismos mensajes.
- La implementación (métodos) son las mismas.

Ejemplo: + concatena.

(1, 2) + (3, 4) retorna (1, 2, 3, 4) y no (4, 6).

3 Tuplas

- Más información
- Código Completo
- Listas vs. Tuplas (Avanzado)
- ¿Qué más se puede hacer?

- Agregar más datos (edad, cuantos invitados trae, etc.).
- Recorrer la lista procesando las tuplas de diferente forma.
- Recorrer si le gusta con palmitos, imprimir "con palmitos".
- Recorrer y devolver una lista con solo las tuplas que les gusta con palmitos.
- Recorrer y separar en dos listas aquellos que les gusta y aquellos que no les gusta palmitos.

- Agregar más datos (edad, cuantos invitados trae, etc.).
- Recorrer la lista procesando las tuplas de diferente forma.
- Recorrer si le gusta con palmitos, imprimir "con palmitos".
- Recorrer y devolver una lista con solo las tuplas que les gusta con palmitos.
- Recorrer y separar en dos listas aquellos que les gusta y aquellos que no les gusta palmitos.

- Agregar más datos (edad, cuantos invitados trae, etc.).
- Recorrer la lista procesando las tuplas de diferente forma.
- Recorrer si le gusta con palmitos, imprimir "con palmitos".
- Recorrer y devolver una lista con solo las tuplas que les gusta con palmitos.
- Recorrer y separar en dos listas aquellos que les gusta y aquellos que no les gusta palmitos.

- Agregar más datos (edad, cuantos invitados trae, etc.).
- Recorrer la lista procesando las tuplas de diferente forma.
- Recorrer si le gusta con palmitos, imprimir "con palmitos".
- Recorrer y devolver una lista con solo las tuplas que les gusta con palmitos.
- Recorrer y separar en dos listas aquellos que les gusta y aquellos que no les gusta palmitos.

- Agregar más datos (edad, cuantos invitados trae, etc.).
- Recorrer la lista procesando las tuplas de diferente forma.
- Recorrer si le gusta con palmitos, imprimir "con palmitos".
- Recorrer y devolver una lista con solo las tuplas que les gusta con palmitos.
- Recorrer y separar en dos listas aquellos que les gusta y aquellos que no les gusta palmitos.

Outline

- 1 El Problema
- 2 Listas
- 3 Tuplas
- 4 Hashes**
- 5 Funciones
- 6 Muchas Gracias
- 7 Licencia



4 Hashes

- ¿Qué ingredientes comprar?
- Código Completo

¿Qué ingredientes comprar?

Juan quiere saber qué ingredientes comprar para cada tipo de pizza. Por lo que debe armar un resumen de los tipos y la cantidad. Además, los que son premiados tienen una pizza con doble de palmitos (si les gusta) y doble queso.

¿Qué debe hacer el programa?

- Armar una lista de ingredientes.
- Recorrer los invitados:
 - Contar los ingredientes por cada invitado.
 - Contar los palmitos si al invitado le gusta.
 - Si el invitado está entre los 10 primeros:

¿Qué veremos?

- Hashes (diccionarios)

¿Qué ingredientes comprar?

Juan quiere saber qué ingredientes comprar para cada tipo de pizza. Por lo que debe armar un resumen de los tipos y la cantidad. Además, los que son premiados tienen una pizza con doble de palmitos (si les gusta) y doble queso.

¿Qué debe hacer el programa?

- Armar una lista de ingredientes.
- Recorrer los invitados:
 - Contar los ingredientes por cada invitado.
 - Contar los palmitos si al invitado le gusta.
 - Si el invitado está entre los 10 primeros:
 - Contar doble de palmitos si le gusta
 - Contar doble de queso

¿Qué veremos?

- Hashes (diccionarios)

¿Qué ingredientes comprar?

Juan quiere saber qué ingredientes comprar para cada tipo de pizza. Por lo que debe armar un resumen de los tipos y la cantidad. Además, los que son premiados tienen una pizza con doble de palmitos (si les gusta) y doble queso.

¿Qué debe hacer el programa?

- Armar una lista de ingredientes.
- Recorrer los invitados:
 - Contar los ingredientes por cada invitado.
 - Contar los palmitos si al invitado le gusta.
 - Si el invitado está entre los 10 primeros:
 - Contar doble de palmitos si le gusta
 - Contar doble de queso

¿Qué veremos?

- Hashes (diccionarios)

¿Qué ingredientes comprar?

Juan quiere saber qué ingredientes comprar para cada tipo de pizza. Por lo que debe armar un resumen de los tipos y la cantidad. Además, los que son premiados tienen una pizza con doble de palmitos (si les gusta) y doble queso.

¿Qué debe hacer el programa?

- Armar una lista de ingredientes.
- Recorrer los invitados:
 - Contar los ingredientes por cada invitado.
 - Contar los palmitos si al invitado le gusta.
 - Si el invitado está entre los 10 primeros:
 - Contar doble de palmitos si le gusta
 - Contar doble de queso

¿Qué veremos?

- Hashes (diccionarios)

¿Qué ingredientes comprar?

Juan quiere saber qué ingredientes comprar para cada tipo de pizza. Por lo que debe armar un resumen de los tipos y la cantidad. Además, los que son premiados tienen una pizza con doble de palmitos (si les gusta) y doble queso.

¿Qué debe hacer el programa?

- Armar una lista de ingredientes.
- Recorrer los invitados:
 - Contar los ingredientes por cada invitado.
 - Contar los palmitos si al invitado le gusta.
 - Si el invitado está entre los 10 primeros:
 - Contar doble de palmitos si le gusta
 - Contar doble de queso

¿Qué veremos?

- Hashes (diccionarios)

¿Qué ingredientes comprar?

Juan quiere saber qué ingredientes comprar para cada tipo de pizza. Por lo que debe armar un resumen de los tipos y la cantidad. Además, los que son premiados tienen una pizza con doble de palmitos (si les gusta) y doble queso.

¿Qué debe hacer el programa?

- Armar una lista de ingredientes.
- Recorrer los invitados:
 - Contar los ingredientes por cada invitado.
 - Contar los palmitos si al invitado le gusta.
 - Si el invitado está entre los 10 primeros:
 - Contar doble de palmitos si le gusta
 - Contar doble de queso

¿Qué veremos?

- Hashes (diccionarios)

¿Qué ingredientes comprar?

Juan quiere saber qué ingredientes comprar para cada tipo de pizza. Por lo que debe armar un resumen de los tipos y la cantidad. Además, los que son premiados tienen una pizza con doble de palmitos (si les gusta) y doble queso.

¿Qué debe hacer el programa?

- Armar una lista de ingredientes.
- Recorrer los invitados:
 - Contar los ingredientes por cada invitado.
 - Contar los palmitos si al invitado le gusta.
 - Si el invitado está entre los 10 primeros:
 - Contar doble de palmitos si le gusta
 - Contar doble de queso

¿Qué veremos?

- Hashes (diccionarios)

¿Qué ingredientes comprar?

Juan quiere saber qué ingredientes comprar para cada tipo de pizza. Por lo que debe armar un resumen de los tipos y la cantidad. Además, los que son premiados tienen una pizza con doble de palmitos (si les gusta) y doble queso.

¿Qué debe hacer el programa?

- Armar una lista de ingredientes.
- Recorrer los invitados:
 - Contar los ingredientes por cada invitado.
 - Contar los palmitos si al invitado le gusta.
 - Si el invitado está entre los 10 primeros:
 - Contar doble de palmitos si le gusta
 - Contar doble de queso

¿Qué veremos?

- Hashes (diccionarios)

¿Qué ingredientes comprar?

Juan quiere saber qué ingredientes comprar para cada tipo de pizza. Por lo que debe armar un resumen de los tipos y la cantidad. Además, los que son premiados tienen una pizza con doble de palmitos (si les gusta) y doble queso.

¿Qué debe hacer el programa?

- Armar una lista de ingredientes.
- Recorrer los invitados:
 - Contar los ingredientes por cada invitado.
 - Contar los palmitos si al invitado le gusta.
 - Si el invitado está entre los 10 primeros:
 - Contar doble de palmitos si le gusta
 - Contar doble de queso

¿Qué veremos?

- Hashes (diccionarios)

¿Una lista con ingredientes?

Podemos recorrer los invitados e ir incrementando dependiendo de los datos.

Nuestra pregunta es: ¿Cómo llevamos registro de los ingredientes?

- Una variable por ingrediente

`ingredientes = {}`
`ingredientes["pollo"] = 1`
`ingredientes["carne"] = 1`

- Una lista

`ingredientes = []`
`ingredientes.append("pollo")`
`ingredientes.append("carne")`

- Una tupla

`ingredientes = ("pollo", "carne")`
`ingredientes = ("pollo", "carne", "pollo", "pollo", "pollo")`

`ingredientes = ("pollo", "pollo", "pollo", "pollo", "pollo", "pollo")`
`ingredientes = ("pollo", "pollo", "pollo", "pollo", "pollo", "pollo", "pollo")`

Sería útil si los índices fueran los ingredientes.

¿Una lista con ingredientes?

Podemos recorrer los invitados e ir incrementando dependiendo de los datos.

Nuestra pregunta es: ¿Cómo llevamos registro de los ingredientes?

- Una variable por ingrediente
 - No muy dinámico: ¿si hay un nuevo ingrediente?
- Una lista
 - ¿Cómo sería?
- Una tupla
 - `ings = (cant_queso, cant_salsa, cant_palmitos)`
 - Un poco mejor, pero los ingredientes no son números

Sería útil si los índices fueran los ingredientes.

¿Una lista con ingredientes?

Podemos recorrer los invitados e ir incrementando dependiendo de los datos.

Nuestra pregunta es: ¿Cómo llevamos registro de los ingredientes?

- Una variable por ingrediente
 - No muy dinámico: ¿si hay un nuevo ingrediente?
- Una lista
 - ¿Cómo sería?
- Una tupla
 - `ings = (cant_queso, cant_salsa, cant_palmitos)`
 - Un poco mejor, pero los ingredientes no son números
 - `ings = ('queso', 'salsa', 'palmitos')`

Sería útil si los índices fueran los ingredientes.

¿Una lista con ingredientes?

Podemos recorrer los invitados e ir incrementando dependiendo de los datos.

Nuestra pregunta es: ¿Cómo llevamos registro de los ingredientes?

- Una variable por ingrediente
 - No muy dinámico: ¿si hay un nuevo ingrediente?
- Una lista
 - ¿Cómo sería?
- Una tupla
 - `ings = (cant_queso, cant_salsa, cant_palmitos)`
 - Un poco mejor, pero los ingredientes no son números

Sería útil si los índices fueran los ingredientes.

¿Una lista con ingredientes?

Podemos recorrer los invitados e ir incrementando dependiendo de los datos.

Nuestra pregunta es: ¿Cómo llevamos registro de los ingredientes?

- Una variable por ingrediente
 - No muy dinámico: ¿si hay un nuevo ingrediente?
- Una lista
 - ¿Cómo sería?

• Una tupla

- `ings = (cant_queso, cant_salsa, cant_palmitos)`
- Un poco mejor, pero los ingredientes no son números

`ings[0] = cant_queso`

Sería útil si los índices fueran los ingredientes.

¿Una lista con ingredientes?

Podemos recorrer los invitados e ir incrementando dependiendo de los datos.

Nuestra pregunta es: ¿Cómo llevamos registro de los ingredientes?

- Una variable por ingrediente
 - No muy dinámico: ¿si hay un nuevo ingrediente?
- Una lista
 - ¿Cómo sería?
- Una tupla
 - `ings = (cant_queso, cant_salsa, cant_palmitos)`
 - Un poco mejor, pero los ingredientes no son números
 - ¿ `ings[0]` es queso?

Sería útil si los índices fueran los ingredientes.

¿Una lista con ingredientes?

Podemos recorrer los invitados e ir incrementando dependiendo de los datos.

Nuestra pregunta es: ¿Cómo llevamos registro de los ingredientes?

- Una variable por ingrediente
 - No muy dinámico: ¿si hay un nuevo ingrediente?
- Una lista
 - ¿Cómo sería?
- Una tupla
 - `ings = (cant_queso, cant_salsa, cant_palmitos)`
 - Un poco mejor, pero los ingredientes no son números
 - ¿ `ings[0]` es queso?

Sería útil si los índices fueran los ingredientes.

¿Una lista con ingredientes?

Podemos recorrer los invitados e ir incrementando dependiendo de los datos.

Nuestra pregunta es: ¿Cómo llevamos registro de los ingredientes?

- Una variable por ingrediente
 - No muy dinámico: ¿si hay un nuevo ingrediente?
- Una lista
 - ¿Cómo sería?
- Una tupla
 - `ings = (cant_queso, cant_salsa, cant_palmitos)`
 - Un poco mejor, pero los ingredientes no son números
 - ¿ `ings[0]` es queso?

Sería útil si los índices fueran los ingredientes.

¿Una lista con ingredientes?

Podemos recorrer los invitados e ir incrementando dependiendo de los datos.

Nuestra pregunta es: ¿Cómo llevamos registro de los ingredientes?

- Una variable por ingrediente
 - No muy dinámico: ¿si hay un nuevo ingrediente?
- Una lista
 - ¿Cómo sería?
- Una tupla
 - `ings = (cant_queso, cant_salsa, cant_palmitos)`
 - Un poco mejor, pero los ingredientes no son números
 - ¿ `ings[0]` es queso?

Sería útil si los índices fueran los ingredientes.

¿Una lista con ingredientes?

Podemos recorrer los invitados e ir incrementando dependiendo de los datos.

Nuestra pregunta es: ¿Cómo llevamos registro de los ingredientes?

- Una variable por ingrediente
 - No muy dinámico: ¿si hay un nuevo ingrediente?
- Una lista
 - ¿Cómo sería?
- Una tupla
 - `ings = (cant_queso, cant_salsa, cant_palmitos)`
 - Un poco mejor, pero los ingredientes no son números
 - ¿ `ings[0]` es queso?

Sería útil si los índices fueran los ingredientes.

¿Una lista con ingredientes?

Podemos recorrer los invitados e ir incrementando dependiendo de los datos.

Nuestra pregunta es: ¿Cómo llevamos registro de los ingredientes?

- Una variable por ingrediente
 - No muy dinámico: ¿si hay un nuevo ingrediente?
- Una lista
 - ¿Cómo sería?
- Una tupla
 - `ings = (cant_queso, cant_salsa, cant_palmitos)`
 - Un poco mejor, pero los ingredientes no son números
 - ¿ `ings[0]` es queso?

Sería útil si los índices fueran los ingredientes.

¿Qué son?

- Los hashes son como las listas.
- Pero sus índices son strings

• ¡Se puede hacer `ingredientes['queso']` !

¿Cómo se crean?

```
ingredientes = { 'queso' : 0, 'palmitos': 0, 'salsa': 0 }
```

```
ingredientes = {}
```

```
ingredientes['queso'] = 0
```

```
ingredientes['palmitos'] = 0
```

```
ingredientes['salsa'] = 0
```

¿Qué son?

- Los hashes son como las listas.
- Pero sus índices son strings
 - ¡Se puede hacer `ingredientes['queso']` !

¿Cómo se crean?

```
ingredientes = { 'queso' : 0, 'palmitos': 0, 'salsa': 0 }
```

```
ingredientes = {}
```

```
ingredientes['queso'] = 0
```

```
ingredientes['palmitos'] = 0
```

```
ingredientes['salsa'] = 0
```

¿Qué son?

- Los hashes son como las listas.
- Pero sus índices son strings
 - ¡Se puede hacer `ingredientes['queso']` !

¿Cómo se crean?

```
ingredientes = { 'queso' : 0, 'palmitos': 0, 'salsa': 0 }
```

```
ingredientes = {}
```

```
ingredientes['queso'] = 0
```

```
ingredientes['palmitos'] = 0
```

```
ingredientes['salsa'] = 0
```

¿Qué son?

- Los hashes son como las listas.
- Pero sus índices son strings
 - ¡Se puede hacer `ingredientes['queso']` !

¿Cómo se crean?

```
ingredientes = { 'queso' : 0, 'palmitos': 0, 'salsa': 0 }
```

```
ingredientes = {}
```

```
ingredientes['queso'] = 0
```

```
ingredientes['palmitos'] = 0
```

```
ingredientes['salsa'] = 0
```

¿Qué son?

- Los hashes son como las listas.
- Pero sus índices son strings
 - ¡Se puede hacer `ingredientes['queso']` !

¿Cómo se crean?

```
ingredientes = { 'queso' : 0, 'palmitos': 0, 'salsa': 0 }
```

```
ingredientes = {}
```

```
ingredientes['queso'] = 0
```

```
ingredientes['palmitos'] = 0
```

```
ingredientes['salsa'] = 0
```

Calcular ingredientes

- Calculamos los 10 primeros para después
- Recorrer cada invitado
- Incrementar queso y salsa
- Si le gusta palmitos:
 - Incrementar palmitos
- Si está en los 10 primeros:
 - Incrementar palmitos
 - Incrementar queso

```
premiados = lst_invitados[0:10]
for invitado in lst_invitados:
    ings['queso'] += 1
    ings['salsa'] += 1
    if invitado[1] == True:
        ings['palmitos'] += 1
    if invitado in premiados:
        ings['queso'] += 1
        if invitado[1] == True:
            ings['palmitos'] += 1
```



Calcular ingredientes

- Calculamos los 10 primeros para después
- Recorrer cada invitado
- Incrementar queso y salsa
- Si le gusta palmitos:
 - Incrementar palmitos
- Si está en los 10 primeros:
 - Incrementar palmitos
 - Incrementar queso

```
premiados = lst_invitados[0:10]
for invitado in lst_invitados:
    ings['queso'] += 1
    ings['salsa'] += 1
    if invitado[1] == True:
        ings['palmitos'] += 1
    if invitado in premiados:
        ings['queso'] += 1
        if invitado[1] == True:
            ings['palmitos'] += 1
```



Calcular ingredientes

- Calculamos los 10 primeros para después
- Recorrer cada invitado
- Incrementar queso y salsa
- Si le gusta palmitos:
 - Incrementar palmitos
- Si está en los 10 primeros:
 - Incrementar palmitos
 - Incrementar queso

```
premiados = lst_invitados[0:10]
for invitado in lst_invitados:
    ings['queso'] += 1
    ings['salsa'] += 1
    if invitado[1] == True:
        ings['palmitos'] += 1
    if invitado in premiados:
        ings['queso'] += 1
        if invitado[1] == True:
            ings['palmitos'] += 1
```



Calcular ingredientes

- Calculamos los 10 primeros para después
- Recorrer cada invitado
- Incrementar queso y salsa
- Si le gusta palmitos:
 - Incrementar palmitos
- Si está en los 10 primeros:
 - Incrementar palmitos
 - Incrementar queso

```
premiados = lst_invitados[0:10]
for invitado in lst_invitados:
    ings['queso'] += 1
    ings['salsa'] += 1
    if invitado[1] == True:
        ings['palmitos'] += 1
    if invitado in premiados:
        ings['queso'] += 1
        if invitado[1] == True:
            ings['palmitos'] += 1
```



Calcular ingredientes

- Calculamos los 10 primeros para después
- Recorrer cada invitado
- Incrementar queso y salsa
- Si le gusta palmitos:
 - Incrementar palmitos
- Si está en los 10 primeros:
 - Incrementar palmitos
 - Incrementar queso

```
premiados = lst_invitados[0:10]
for invitado in lst_invitados:
    ings['queso'] += 1
    ings['salsa'] += 1
    if invitado[1] == True:
        ings['palmitos'] += 1
    if invitado in premiados:
        ings['queso'] += 1
        if invitado[1] == True:
            ings['palmitos'] += 1
```



Calcular ingredientes

- Calculamos los 10 primeros para después
- Recorrer cada invitado
- Incrementar queso y salsa
- Si le gusta palmitos:
 - Incrementar palmitos
- Si está en los 10 primeros:
 - Incrementar palmitos
 - Incrementar queso

```
premiados = lst_invitados[0:10]
for invitado in lst_invitados:
    ings['queso'] += 1
    ings['salsa'] += 1
    if invitado[1] == True:
        ings['palmitos'] += 1
    if invitado in premiados:
        ings['queso'] += 1
        if invitado[1] == True:
            ings['palmitos'] += 1
```



Calcular ingredientes

- Calculamos los 10 primeros para después
- Recorrer cada invitado
- Incrementar queso y salsa
- Si le gusta palmitos:
 - Incrementar palmitos
- Si está en los 10 primeros:
 - Incrementar palmitos
 - Incrementar queso

```
premiados = lst_invitados[0:10]
for invitado in lst_invitados:
    ings['queso'] += 1
    ings['salsa'] += 1
    if invitado[1] == True:
        ings['palmitos'] += 1
    if invitado in premiados:
        ings['queso'] += 1
        if invitado[1] == True:
            ings['palmitos'] += 1
```



Calcular ingredientes

- Calculamos los 10 primeros para después
- Recorrer cada invitado
- Incrementar queso y salsa
- Si le gusta palmitos:
 - Incrementar palmitos
- Si está en los 10 primeros:
 - Incrementar palmitos
 - Incrementar queso

```
premiados = lst_invitados[0:10]
for invitado in lst_invitados:
    ings['queso'] += 1
    ings['salsa'] += 1
    if invitado[1] == True:
        ings['palmitos'] += 1
    if invitado in premiados:
        ings['queso'] += 1
        if invitado[1] == True:
            ings['palmitos'] += 1
```



Al final del completo:

- El código que hicimos.
- Mostramos los resultados de cada ingrediente.

```
mostrar_info('Ingredientes', str(ings))
```

4 Hashes

- ¿Qué ingredientes comprar?
- Código Completo

Primera Parte

```
from tkinter import Tk
from tkinter.simpledialog import askstring as pedir_texto
from tkinter.messagebox import showinfo as mostrar_info
from tkinter.messagebox import askyesno as preg_sino

root = Tk()
root.withdraw()

cant_palmitos = 0
lst_invitados = []

for i in range(20):
    nombre = pedir_texto(';Pizzas!',
                        'Indique su nombre y apellido')

    plata = 500
    cant_personas = 20
    cada_uno = plata / cant_personas
```



```
mostrar_info('¡Pizzas!', nombre + ' Te va a salir: '
            + str(cada_uno))

con_palmitos = preg_sino('¡Pizzas!', '¿Con palmitos?')

lst_invitados.append( (nombre, con_palmitos) )
cant_invitados = len(lst_invitados)
mostrar_info(str(cant_invitados))

if con_palmitos:
    cant_palmitos = cant_palmitos + 1
    mostrar_info('¡Pizzas!', '¡Genial!')
else:
    cant_palmitos = cant_palmitos + 1
    mostrar_info('¡Pizzas!',
                '¡No te olvides de avisarle a Juan!')
```

```
mostrar_info('¡Pizzas!', 'Juan, hay ' \
            + str(cant_palmitos)
            + ' pizzas con palmitos')
```

```
cant_invitados = len(lst_invitados)
mostrar_info('¡Pizzas!', 'Hay ' \
            + str(cant_invitados) \
            + ' inscriptos.')
```

```
premiados = ""
for dato in lst_invitados[0:10]:
    nombre = dato[0]
    premiados += ", " + nombre
```

```
mostrar_info('¡Pizzas!', 'Los premiados son:' \
            + premiados)
```

Cuarta Parte

```
ings = {'queso':0, 'salsa': 0, 'palmitos': 0}
premiados = lst_invitados[0:10]      # <- ¡nuevo!
for invitado in lst_invitados:       # <- ¡nuevo!
    ings['queso'] += 1                 # <- ¡nuevo!
    ings['salsa'] += 1                 # <- ¡nuevo!
    if invitado[1] == True:           # <- ¡nuevo!
        ings['palmitos'] += 1         # <- ¡nuevo!
    if invitado in premiados:         # <- ¡nuevo!
        ings['queso'] += 1            # <- ¡nuevo!
        if invitado[1] == True:      # <- ¡nuevo!
            ings['palmitos'] += 1     # <- ¡nuevo!

todos = ""
for dato in lst_invitados:
    nombre = dato[0]
    todos = todos + ", " + nombre
mostrar_info('¡Pizzas!', todos)
```



Outline

- 1 El Problema
- 2 Listas
- 3 Tuplas
- 4 Hashes
- 5 Funciones**
- 6 Muchas Gracias
- 7 Licencia



5 Funciones

- ¡Mucha Repetición! ¡Muy Complejo!
- Parámetros
- Código Completo
- Ante un Problema...

¡Mucha Repetición! ¡Muy Complejo!

Ahora que Juan programó para dos eventos, se dió cuenta de ciertas cosas:

- A veces, le piden cosas muy complejas.
 - ¿Se dieron cuenta que el código creció y se torna largo de leer?
 - ¿Qué pasaría si le mostramos el código a un compañero?
 - En un futuro... ¿Entenderíamos nuestro propio código?
- Muchas veces, le piden las mismas cosas para hacer.
 - ¿Se dieron cuenta que muchas cosas se hacen igual para ambas fiestas?

¿Podemos ayudar?

¿Podemos hacer un código más fácil de leer?

- Muchas veces, debe copiar y pegar código porque se repite mucho.

¿Habrà alguna forma de evitar esto?



¡Mucha Repetición! ¡Muy Complejo!

Ahora que Juan programó para dos eventos, se dió cuenta de ciertas cosas:

- A veces, le piden cosas muy complejas.
 - ¿Se dieron cuenta que el código creció y se torna largo de leer?
 - ¿Qué pasaría si le mostramos el código a un compañero?
 - En un futuro... ¿Entenderíamos nuestro propio código?
- Muchas veces, le piden las mismas cosas para hacer.
 - ¿Se dieron cuenta que muchas cosas se hacen igual para ambas fiestas?

¿Podemos hacer algo para evitar esto?

- Muchas veces, debe copiar y pegar código porque se repite mucho.

¿Habrà alguna forma de evitar esto?

¡Mucha Repetición! ¡Muy Complejo!

Ahora que Juan programó para dos eventos, se dió cuenta de ciertas cosas:

- A veces, le piden cosas muy complejas.
 - ¿Se dieron cuenta que el código creció y se torna largo de leer?
 - ¿Qué pasaría si le mostramos el código a un compañero?
 - En un futuro... ¿Entenderíamos nuestro propio código?
- Muchas veces, le piden las mismas cosas para hacer.
 - ¿Se dieron cuenta que muchas cosas se hacen igual para ambas fiestas?

- Muchas veces, debe copiar y pegar código porque se repite mucho.

¿Habrà alguna forma de evitar esto?

¡Mucha Repetición! ¡Muy Complejo!

Ahora que Juan programó para dos eventos, se dió cuenta de ciertas cosas:

- A veces, le piden cosas muy complejas.
 - ¿Se dieron cuenta que el código creció y se torna largo de leer?
 - ¿Qué pasaría si le mostramos el código a un compañero?
 - En un futuro... ¿Entenderíamos nuestro propio código?
- Muchas veces, le piden las mismas cosas para hacer.
 - ¿Se dieron cuenta que muchas cosas se hacen igual para ambas fiestas?

- Muchas veces, debe copiar y pegar código porque se repite mucho.

¿Habrà alguna forma de evitar esto?

¡Mucha Repetición! ¡Muy Complejo!

Ahora que Juan programó para dos eventos, se dió cuenta de ciertas cosas:

- A veces, le piden cosas muy complejas.
 - ¿Se dieron cuenta que el código creció y se torna largo de leer?
 - ¿Qué pasaría si le mostramos el código a un compañero?
 - En un futuro... ¿Entenderíamos nuestro propio código?
- Muchas veces, le piden las mismas cosas para hacer.
 - ¿Se dieron cuenta que muchas cosas se hacen igual para ambas fiestas?
 - Pedir el nombre.
 - Preguntar si le gusta con palmitos.
- Muchas veces, debe copiar y pegar código porque se repite mucho.

¿Habrá alguna forma de evitar esto?

¡Mucha Repetición! ¡Muy Complejo!

Ahora que Juan programó para dos eventos, se dió cuenta de ciertas cosas:

- A veces, le piden cosas muy complejas.
 - ¿Se dieron cuenta que el código creció y se torna largo de leer?
 - ¿Qué pasaría si le mostramos el código a un compañero?
 - En un futuro... ¿Entenderíamos nuestro propio código?
- Muchas veces, le piden las mismas cosas para hacer.
 - ¿Se dieron cuenta que muchas cosas se hacen igual para ambas fiestas?
 - Pedir el nombre.
 - Preguntar si le gusta con palmitos.
- Muchas veces, debe copiar y pegar código porque se repite mucho.

¿Habrá alguna forma de evitar esto?

¡Mucha Repetición! ¡Muy Complejo!

Ahora que Juan programó para dos eventos, se dió cuenta de ciertas cosas:

- A veces, le piden cosas muy complejas.
 - ¿Se dieron cuenta que el código creció y se torna largo de leer?
 - ¿Qué pasaría si le mostramos el código a un compañero?
 - En un futuro... ¿Entenderíamos nuestro propio código?
- Muchas veces, le piden las mismas cosas para hacer.
 - ¿Se dieron cuenta que muchas cosas se hacen igual para ambas fiestas?
 - Pedir el nombre.
 - Preguntar si le gusta con palmitos.
- Muchas veces, debe copiar y pegar código porque se repite mucho.

¿Habrà alguna forma de evitar esto?

¡Mucha Repetición! ¡Muy Complejo!

Ahora que Juan programó para dos eventos, se dió cuenta de ciertas cosas:

- A veces, le piden cosas muy complejas.
 - ¿Se dieron cuenta que el código creció y se torna largo de leer?
 - ¿Qué pasaría si le mostramos el código a un compañero?
 - En un futuro... ¿Entenderíamos nuestro propio código?
- Muchas veces, le piden las mismas cosas para hacer.
 - ¿Se dieron cuenta que muchas cosas se hacen igual para ambas fiestas?
 - Pedir el nombre.
 - Preguntar si le gusta con palmitos.
- Muchas veces, debe copiar y pegar código porque se repite mucho.

¿Habrà alguna forma de evitar esto?

¡Mucha Repetición! ¡Muy Complejo!

Ahora que Juan programó para dos eventos, se dió cuenta de ciertas cosas:

- A veces, le piden cosas muy complejas.
 - ¿Se dieron cuenta que el código creció y se torna largo de leer?
 - ¿Qué pasaría si le mostramos el código a un compañero?
 - En un futuro... ¿Entenderíamos nuestro propio código?
- Muchas veces, le piden las mismas cosas para hacer.
 - ¿Se dieron cuenta que muchas cosas se hacen igual para ambas fiestas?
 - Pedir el nombre.
 - Preguntar si le gusta con palmitos.
- Muchas veces, debe copiar y pegar código porque se repite mucho.

¿Habrà alguna forma de evitar esto?

¡Mucha Repetición! ¡Muy Complejo!

Ahora que Juan programó para dos eventos, se dió cuenta de ciertas cosas:

- A veces, le piden cosas muy complejas.
 - ¿Se dieron cuenta que el código creció y se torna largo de leer?
 - ¿Qué pasaría si le mostramos el código a un compañero?
 - En un futuro... ¿Entenderíamos nuestro propio código?
- Muchas veces, le piden las mismas cosas para hacer.
 - ¿Se dieron cuenta que muchas cosas se hacen igual para ambas fiestas?
 - Pedir el nombre.
 - Preguntar si le gusta con palmitos.
- Muchas veces, debe copiar y pegar código porque se repite mucho.

¿Habrà alguna forma de evitar esto?

¡Mucha Repetición! ¡Muy Complejo!

Ahora que Juan programó para dos eventos, se dió cuenta de ciertas cosas:

- A veces, le piden cosas muy complejas.
 - ¿Se dieron cuenta que el código creció y se torna largo de leer?
 - ¿Qué pasaría si le mostramos el código a un compañero?
 - En un futuro... ¿Entenderíamos nuestro propio código?
- Muchas veces, le piden las mismas cosas para hacer.
 - ¿Se dieron cuenta que muchas cosas se hacen igual para ambas fiestas?
 - Pedir el nombre.
 - Preguntar si le gusta con palmitos.
- Muchas veces, debe copiar y pegar código porque se repite mucho.

¿Habrá alguna forma de evitar esto?

Por ejemplo, Juan tuvo que pedir el nombre y preguntar por palmitos en ambos eventos.

En vez de copiar y pegar, ¿se podría hacer algo?

¿Funciones?

- Si pudieramos ponerle un nombre a un pedazo de código...
- Y después llamamos a ese código por ese nombre...

Por ejemplo, Juan tuvo que pedir el nombre y preguntar por palmitos en ambos eventos.

En vez de copiar y pegar, ¿se podría hacer algo?

¿Funciones?

- Si pudieramos ponerle un nombre a un pedazo de código...
- Y después llamamos a ese código por ese nombre...

Por ejemplo, Juan tuvo que pedir el nombre y preguntar por palmitos en ambos eventos.

En vez de copiar y pegar, ¿se podría hacer algo?

¿Funciones?

- Si pudieramos ponerle un nombre a un pedazo de código...
- Y después llamamos a ese código por ese nombre...

Sería interesante

Pedir Nombre

En vez de escribir esto:

```
nombre = pedir_texto('¡Pizzas!',  
                    'Indique su nombre y apellido')
```

Escribir esto: `nombre = preg_nombre()`

Calcular Promedio

En vez de escribir esto:

```
plata = 500  
cant_personas = 20  
cada_uno = plata / cant_personas
```

Escribir esto: `cada_uno = calc_promedio()`

Sería interesante

Pedir Nombre

En vez de escribir esto:

```
nombre = pedir_texto('¡Pizzas!',  
                    'Indique su nombre y apellido')
```

Escribir esto: `nombre = preg_nombre()`

Calcular Promedio

En vez de escribir esto:

```
plata = 500  
cant_personas = 20  
cada_uno = plata / cant_personas
```

Escribir esto: `cada_uno = calc_promedio()`

Pedir Nombre

En vez de escribir esto:

```
nombre = pedir_texto('¡Pizzas!',  
                    'Indique su nombre y apellido')
```

Escribir esto: `nombre = preg_nombre()`

Calcular Promedio

En vez de escribir esto:

```
plata = 500  
cant_personas = 20  
cada_uno = plata / cant_personas
```

Escribir esto: `cada_uno = calc_promedio()`

Pedir Nombre

En vez de escribir esto:

```
nombre = pedir_texto('¡Pizzas!',  
                    'Indique su nombre y apellido')
```

Escribir esto: `nombre = preg_nombre()`

Calcular Promedio

En vez de escribir esto:

```
plata = 500  
cant_personas = 20  
cada_uno = plata / cant_personas
```

Escribir esto: `cada_uno = calc_promedio()`

Funciones

Las funciones nos permiten hacer justamente esto:

- 1 Definimos una función una vez: Asociamos un nombre a un código.
- 2 Llamamos por ese nombre.

Definición de una Función

¡Prestar atención al return!

```
def calc_promedio():  
    plata = 500  
    cant_personas = 20  
    promedio = plata / cant_personas  
    return promedio
```

Llamada a la Función

¡Prestar atención a los paréntesis!

```
cada_uno = calc_promedio()
```

Funciones

Las funciones nos permiten hacer justamente esto:

- 1 Definimos una función una vez: Asociamos un nombre a un código.
- 2 Llamamos por ese nombre.

Definición de una Función

¡Prestar atención al return!

```
def calc_promedio():  
    plata = 500  
    cant_personas = 20  
    promedio = plata / cant_personas  
    return promedio
```

Llamada a la Función

¡Prestar atención a los paréntesis!

```
cada_uno = calc_promedio()
```

Funciones

Las funciones nos permiten hacer justamente esto:

- 1 Definimos una función una vez: Asociamos un nombre a un código.
- 2 Llamamos por ese nombre.

Definición de una Función

¡Prestar atención al return!

```
def calc_promedio():  
    plata = 500  
    cant_personas = 20  
    promedio = plata / cant_personas  
    return promedio
```

Llamada a la Función

¡Prestar atención a los paréntesis!

```
cada_uno = calc_promedio()
```

Las funciones nos permiten hacer justamente esto:

- 1 Definimos una función una vez: Asociamos un nombre a un código.
- 2 Llamamos por ese nombre.

Definición de una Función

¡Prestar atención al return!

```
def calc_promedio():  
    plata = 500  
    cant_personas = 20  
    promedio = plata / cant_personas  
    return promedio
```

Llamada a la Función

¡Prestar atención a los paréntesis!

```
cada_uno = calc_promedio()
```

Las funciones nos permiten hacer justamente esto:

- 1 Definimos una función una vez: Asociamos un nombre a un código.
- 2 Llamamos por ese nombre.

Definición de una Función

¡Prestar atención al return!

```
def calc_promedio():  
    plata = 500  
    cant_personas = 20  
    promedio = plata / cant_personas  
    return promedio
```

Llamada a la Función

¡Prestar atención a los paréntesis!

```
cada_uno = calc_promedio()
```

¿Cambiamos el código?

¿Se animan a cambiar el código usando funciones?

Recordar

Lo ideal es poner las definiciones arriba del todo.

Prueben con...

- Calcular Promedio.
- Preguntar nombre.
- Preguntar con palmitos.

Al principio, después de importar los módulos:

Calcular Promedio

```
def calc_promedio():  
    plata = 500  
    cant_personas = 20  
    promedio = plata / cant_personas  
    return promedio
```

Preguntar Nombre

```
def preg_nombre():  
    nombre = pedir_texto('¡Pizzas!',  
                          'Indique su nombre y apellido')  
    return nombre
```

Al principio, después de importar los módulos:

Calcular Promedio

```
def calc_promedio():  
    plata = 500  
    cant_personas = 20  
    promedio = plata / cant_personas  
    return promedio
```

Preguntar Nombre

```
def preg_nombre():  
    nombre = pedir_texto('¡Pizzas!',  
                        'Indique su nombre y apellido')  
    return nombre
```

Preguntar con Palmitos

```
def preg_palmitos():  
    con_palmitos = preg_sino('¡Pizzas!', '¡Con palmitos?')  
    return con_palmitos
```

Usar las funciones donde corresponda.

```
# ...
nombre = preg_nombre()

cada_uno = calc_promedio()
# ...
con_palmitos = preg_palmitos()
#...
```

5 Funciones

- ¡Mucha Repetición! ¡Muy Complejo!
- **Parámetros**
- Código Completo
- Ante un Problema...

Algunas veces, para calcular algo requerimos de información que no está en la función.

Podemos entregar esta información extra por medio de parámetros.

¿Qué pasa si... ?

- Queremos calcular la cantidad de invitados y mostrarlo en pantalla.
 - ¡Necesitamos de la lista de invitados!
- Queremos obtener los nombres de todos los invitados y unirlos en un solo texto.
 - ¡Necesitamos de la lista de invitados!

Las funciones pueden definirse con parámetros.

¡No se puede!

```
def mostrar_cant_invitados():  
    cant_invitados = len(mis_invitados)  
    mostrar_info('¡Pizzas!', 'Hay ' \  
                + str(cant_invitados) \  
                + ' inscriptos.')
```

- ¿Dónde está `mis_invitados`?

- Recordar:

- Tratemos de no usar las variables globales dentro de una función
- Evitemos usar `lst_invitados`, `cant_palmitos`, etc. dentro de la fnc.

Las funciones pueden definirse con parámetros.

¡No se puede!

```
def mostrar_cant_invitados():  
    cant_invitados = len(mis_invitados)  
    mostrar_info('¡Pizzas!', 'Hay ' \  
                + str(cant_invitados) \  
                + ' inscriptos.')
```

- ¿Dónde está `mis_invitados`?
- Recordar:
 - Tratemos de no usar las variables globales dentro de una función
 - Evitemos usar `lst_invitados`, `cant_palmitos`, etc. dentro de la fnc.

Las funciones pueden definirse con parámetros.

¡No se puede!

```
def mostrar_cant_invitados():  
    cant_invitados = len(mis_invitados)  
    mostrar_info('¡Pizzas!', 'Hay ' \  
                + str(cant_invitados) \  
                + ' inscriptos.')
```

- ¿Dónde está `mis_invitados`?
- Recordar:
 - **Tratemos de no usar las variables globales dentro de una función**
 - Evitemos usar `lst_invitados`, `cant_palmitos`, etc. dentro de la fnc.

Las funciones pueden definirse con parámetros.

¡No se puede!

```
def mostrar_cant_invitados():  
    cant_invitados = len(mis_invitados)  
    mostrar_info('¡Pizzas!', 'Hay ' \  
                + str(cant_invitados) \  
                + ' inscriptos.')
```

- ¿Dónde está `mis_invitados`?
- Recordar:
 - **Tratemos de no usar las variables globales dentro de una función**
 - Evitemos usar `lst_invitados`, `cant_palmitos`, etc. dentro de la fnc.

¡No se puede!

```
def mostrar_cant_invitados():
    cant_invitados = len(mis_invitados)
    mostrar_info('¡Pizzas!', 'Hay ' \
                + str(cant_invitados) \
                + ' inscriptos.')
```

Mejor

```
def mostrar_cant_invitados(mis_invitados):
    cant_invitados = len(mis_invitados)
    mostrar_info('¡Pizzas!', 'Hay ' \
                + str(cant_invitados) \
                + ' inscriptos.')
```

Para llamar a esta función debemos darle la lista de invitados:

```
mostrar_cant_invitados(lst_invitados)
```

¡Hagámoslo Mejor!

... pasado cierto tiempo ...

- Doc., doc., ¡¿Qué está pasando?!
- Martin, ¡No recuerdo para qué hice esta función!



¡Hagámoslo Mejor!

... pasado cierto tiempo ...

- Doc., doc., ¡¿Qué está pasando?!
- Martin, ¡No recuerdo para qué hice esta función!



¡Hagámoslo Mejor!

Python nos permite hacerlo mejor aún.

¿Qué hace la función?

```
def preg_nombre():  
    """  
    Pregunta el nombre al usuario.  
    """  
    nombre = pedir_texto('¡Pizzas!',  
                          'Indique su nombre y apellido')  
    return nombre
```

¿Qué devuelve la función?

```
def preg_palmitos() -> bool:
    """
    Pregunta al usuario si quiere con palmitos.
    """
    con_palmitos = preg_sino('¡Pizzas!', '¿Con palmitos?')
    return con_palmitos
```

¿Qué tipo son los parámetros?

```
def mostrar_cant_invitados(mis_invitados: list):  
    """  
    Mostrar la cantidad de invitados de la lista.  
    """  
  
    cant_invitados = len(mis_invitados)  
    mostrar_info('¡Pizzas!', 'Hay ' \  
                + str(cant_invitados) \  
                + ' inscriptos.')
```

5 Funciones

- ¡Mucha Repetición! ¡Muy Complejo!
- Parámetros
- Código Completo
- Ante un Problema...

Primera Parte

```
from tkinter import Tk
from tkinter.simpledialog import askstring as pedir_texto
from tkinter.messagebox import showinfo as mostrar_info
from tkinter.messagebox import askyesno as preg_sino
```

```
def preg_nombre() -> str:
    """
    Pregunta el nombre al usuario.
    """
    nombre = pedir_texto('¡Pizzas!',
                        'Indique su nombre y apellido')
    return nombre
```

```
def preg_palmitos() -> bool:
    """
    Pregunta al usuario si quiere con palmitos.
    """
    con_palmitos = preg_sino('¡Pizzas!', '¡Con palmitos?')
    return con_palmitos
```



Segunda Parte

```
def calc_promedio() -> float:
    """
    Calcula el promedio: lo que debe pagar cada uno de base.
    """
    plata = 500
    cant_personas = 20
    promedio = plata / cant_personas
    return promedio

def mostrar_cant_invitados(mis_invitados: list):
    """
    Mostrar la cantidad de invitados de la lista.
    """
    cant_invitados = len(mis_invitados)
    mostrar_info('¡Pizzas!', 'Hay ' \
                + str(cant_invitados) \
                + ' inscriptos.')
```



```
def juntar_nombres_invitados(mis_invitados: list) -> str:
    """
    Crear un string con todos los nombres de los invitados.
    """
    str_nombres = ""
    for dato in mis_invitados:
        nombre = dato[0]
        str_nombres = todos + ", " + nombre
    return str_nombres
```

```
root = Tk()
root.withdraw()

cant_palmitos = 0
lst_invitados = []

for i in range(20):
    nombre = preg_nombre() # <- ¡nuevo!

    cada_uno = calc_promedio() # <- ¡nuevo!
    mostrar_info('¡Pizzas!', nombre + ' Te va a salir: '
                + str(cada_uno))
```

```
con_palmitos = preg_palmitos() # <- ¡nuevo!  
  
lst_invitados.append( (nombre, con_palmitos)  
mostrar_cant_invitados(lst_invitados) # <- ¡nuevo!  
  
if con_palmitos:  
    cant_palmitos = cant_palmitos + 1  
    mostrar_info('¡Pizzas!', '¡Genial!')  
else:  
    cant_palmitos = cant_palmitos + 1  
    mostrar_info('¡Pizzas!',  
                '¡No te olvidés de avisarle a Juan!')
```

```
mostrar_info('¡Pizzas!', 'Juan, hay ' \  
            + str(cant_palmitos) \  
            + 'pizzas con palmitos')
```

```
mostrar_cant_invitados(lst_invitados) # <- ¡nuevo!
```

```
todos = juntar_nombres_invitados(lst_invitados) # <- ¡nuevo!  
mostrar_info('¡Pizzas!', todos)
```

5 Funciones

- ¡Mucha Repetición! ¡Muy Complejo!
- Parámetros
- Código Completo
- Ante un Problema...

Cuando es Muy Complejo



Ya lo decían los griegos y los romanos. . . *Dīvide et imperā*

Cuando nos enfrentamos a un problema podemos dividirlo en problemas más simples.



Ya lo decían los griegos y los romanos. . . *Dīvide et imperā*
Cuando nos enfrentamos a un problema podemos dividirlo en problemas más simples.

Cuando nos enfrentamos a un problema podemos dividirlo en problemas más simples.

Problema

Registrar los invitados.

¡Muy Genérico! ¡Muy Complejo!

Registrar los invitados

- 1 Pedimos el nombre.
- 2 Preguntamos si quiere con palmitos.
- 3 Guardamos lo que el usuario ingresó.
- 4 Si se ingresaron 40 invitados termina, sino repite desde 1.

Cuando nos enfrentamos a un problema podemos dividirlo en problemas más simples.

Problema

Registrar los invitados.

¡Muy Genérico! ¡Muy Complejo!

Registrar los invitados

- 1 Pedimos el nombre.
- 2 Preguntamos si quiere con palmitos.
- 3 Guardamos lo que el usuario ingresó.
- 4 Si se ingresaron 40 invitados termina, sino repite desde 1.

Cuando nos enfrentamos a un problema podemos dividirlo en problemas más simples.

Problema

Registrar los invitados.

¡Muy Genérico! ¡Muy Complejo!

Registrar los invitados

- 1 Pedimos el nombre.
- 2 Preguntamos si quiere con palmitos.
- 3 Guardamos lo que el usuario ingresó.
- 4 Si se ingresaron 40 invitados termina, sino repite desde 1.

Cuando nos enfrentamos a un problema podemos dividirlo en problemas más simples.

Problema

Registrar los invitados.

¡Muy Genérico! ¡Muy Complejo!

Registrar los invitados

- 1 Pedimos el nombre.
- 2 Preguntamos si quiere con palmitos.
- 3 Guardamos lo que el usuario ingresó.
- 4 Si se ingresaron 40 invitados termina, sino repite desde 1.

Cuando nos enfrentamos a un problema podemos dividirlo en problemas más simples.

Problema

Registrar los invitados.

¡Muy Genérico! ¡Muy Complejo!

Registrar los invitados

- 1 Pedimos el nombre.
- 2 Preguntamos si quiere con palmitos.
- 3 Guardamos lo que el usuario ingresó.
- 4 Si se ingresaron 40 invitados termina, sino repite desde 1.

Cuando nos enfrentamos a un problema podemos dividirlo en problemas más simples.

Problema

Registrar los invitados.

¡Muy Genérico! ¡Muy Complejo!

Registrar los invitados

- 1 Pedimos el nombre.
- 2 Preguntamos si quiere con palmitos.
- 3 Guardamos lo que el usuario ingresó.
- 4 Si se ingresaron 40 invitados termina, sino repite desde 1.

Enfrentándose a un Problema Complejo

Podemos encararlo de dos formas:

Bottom-up

De abajo hacia arriba.

Vamos resolviendo los problemas simples que creemos necesarios. Luego, con estos resolvemos uno más complejo y así vamos construyendo hasta el que nos interese.

Top-down

De arriba hacia abajo.

Tomamos el problema complejo y lo dividimos en subproblemas. Luego, esos subproblemas en otros y así hasta que sea abordable y fácil de resolver.

Enfrentándose a un Problema Complejo

Podemos encararlo de dos formas:

Bottom-up

De abajo hacia arriba.

Vamos resolviendo los problemas simples que creemos necesarios. Luego, con estos resolvemos uno más complejo y así vamos construyendo hasta el que nos interese.

Top-down

De arriba hacia abajo.

Tomamos el problema complejo y lo dividimos en subproblemas. Luego, esos subproblemas en otros y así hasta que sea abordable y fácil de resolver.

Enfrentándose a un Problema Complejo

Podemos encararlo de dos formas:

Bottom-up

De abajo hacia arriba.

Vamos resolviendo los problemas simples que creemos necesarios. Luego, con estos resolvemos uno más complejo y así vamos construyendo hasta el que nos interese.

Top-down

De arriba hacia abajo.

Tomamos el problema complejo y lo dividimos en subproblemas. Luego, esos subproblemas en otros y así hasta que sea abordable y fácil de resolver.

Principio DRY

Do not Repeat Yourself! (¡No te repitas a tí mismo!)

Consejos

- Cuando se puede modularizar, ¡hágalo!
- Cuando se repite código, ¡modularice!

Principio DRY

Do not Repeat Yourself! (¡No te repitas a tí mismo!)

Consejos

- Cuando se puede modularizar, ¡hágalo!
- Cuando se repite código, ¡modularice!
 - ¿Qué pasa si se repite código, pero una parte muy pequeña cambia?

Principio DRY

Do not Repeat Yourself! (¡No te repitas a tí mismo!)

Consejos

- Cuando se puede modularizar, ¡hágalo!
- Cuando se repite código, ¡modularice!
 - ¿Qué pasa si se repite código, pero una parte muy pequeña cambia?
 - ¡Usar parámetros!
 - Ej.: `def pedir_nombre(con_apellido: boolean):`

Principio DRY

Do not Repeat Yourself! (¡No te repitas a tí mismo!)

Consejos

- Cuando se puede modularizar, ¡hágalo!
- Cuando se repite código, ¡modularice!
 - ¿Qué pasa si se repite código, pero una parte muy pequeña cambia?
 - ¡Usar parámetros!
 - Ej.: `def pedir_nombre(con_apellido: boolean):`

Principio DRY

Do not Repeat Yourself! (¡No te repitas a tí mismo!)

Consejos

- Cuando se puede modularizar, ¡hágalo!
- Cuando se repite código, ¡modularice!
 - ¿Qué pasa si se repite código, pero una parte muy pequeña cambia?
 - ¡Usar parámetros!
 - Ej.: `def pedir_nombre(con_apellido: boolean):`

Principio DRY

Do not Repeat Yourself! (¡No te repitas a tí mismo!)

Consejos

- Cuando se puede modularizar, ¡hágalo!
- Cuando se repite código, ¡modularice!
 - ¿Qué pasa si se repite código, pero una parte muy pequeña cambia?
 - ¡Usar parámetros!
 - Ej.: `def pedir_nombre(con_apellido: boolean):`

Outline

- 1 El Problema
- 2 Listas
- 3 Tuplas
- 4 Hashes
- 5 Funciones
- 6 Muchas Gracias**
- 7 Licencia



- 6 Muchas Gracias
 - Muchas Gracias

¡Muchas gracias!

Outline

- 1 El Problema
- 2 Listas
- 3 Tuplas
- 4 Hashes
- 5 Funciones
- 6 Muchas Gracias
- 7 Licencia



- 7 Licencia
 - Licencia de Esta Obra
 - Imágenes

Excepto en los lugares que se ha indicado lo contrario:

Un Problema menos con Python se distribuye bajo una Licencia Creative Commons Atribución-SinDerivadas 4.0 Internacional.



CC-By-ND

Excepto en los lugares que se ha indicado lo contrario:

Esta obra está licenciada bajo la Licencia Creative Commons Atribución-SinDerivadas 4.0 Internacional. Para ver una copia de esta licencia, visite <http://creativecommons.org/licenses/by-nd/4.0/>.

- 7 Licencia
 - Licencia de Esta Obra
 - Imágenes



Obtenido

de

dailymail.co.uk.

Todos los derechos reservados.

<https://www.dailymail.co.uk/femail/article-3498922/>

The-face-launched-thousand-memes-Success-Kid-viral-star-baby-g
html



Obtenido

de IMDB.com [https://www.](https://www.imdb.com/title/tt0234215/)

[imdb.com/title/tt0234215/](https://www.imdb.com/title/tt0234215/)

?ref_=nv_sr_3?ref_=nv_sr_3

Obtenido de fairwaypizza.com.

Todos los derechos reservados.

<https://fairwaypizza.com/pizza-and-wings/>



Obtenido

de

www.quericavida.com.



Todos los derechos reservados.

<https://www.quericavida.com/recipes/hearts-of-palm-pizza/496b251d-9086-409a-9e65-ec0823019937>



Obtenido

de

IMDB.com. Todos

los derechos reservados. https://www.imdb.com/title/tt0088763/mediaindex?ref_=tt_pv_mi_sm

Obtenido de Wikimedia

Commons. La imagen se

encuentra bajo la licencia Creative

Commons Attribution-Share

Alike 3.0 Unported. <https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Philip-ii-of-macedon.jpg>



: float wrap: float wrap



Obtenido de www.fool.com. Todos los derechos reservados.

<https://www.fool.com/retirement/2019/06/07/sad-but-not-shocking-millennial-women-have-less-money.aspx>





Obtenido
desde www.bhg.com.au.

Todos los derechos reservados.

<https://www.bhg.com.au/how-to-cut-bread>

